

2021年度 日本工学院八王子専門学校											
マンガ・アニメーション科四年制 マンガコース											
制作実習 6											
対象	3 年次	開講期	前期	区分	必	種別	実習	時間数	90	単位	3
担当教員	福島その子、井上篤史			実務 経験	有	職種	漫画家				
授業概要											
Clipstudioを主に使用したデジタルテクニックの習得。											
到達目標											
プロフェッショナルなレベルでのマンガ作品制作者、またはアシスタント（美術スタッフ）としての作画ができるようになる。											
授業方法											
デジタル教室にて実習授業を行う。											
成績評価方法											
定期課題の提出率、完成度で評価。遅刻、欠席、早退により減点。											
履修上の注意											
定期課題の提出率、完成度で評価。遅刻、欠席、早退により減点。											
教科書教材											
参考書・参考資料等は授業中に指示する											
回数	授業計画										
第 1 回	CLIPSTUDIOPAINTの基本的な機能の復習。										
第 2 回	写植、コマ割りについて理解する。										
第 3 回	ベクターレイヤーについて理解する。										

2021年度 日本工学院八王子専門学校	
マンガ・アニメーション科四年制 マンガコース	
制作実習 6	
第4回	選択範囲やマスク機能を理解し、トーンの貼り方を理解する。課題提出。
第5回	前回の授業を踏まえて、お題に沿ったカラーイラストを制作・提出。
第6回	前回の授業を踏まえて、お題に沿ったカラーイラストを制作・提出。
第7回	3D素材の使い方を理解する。3Dにトーンを貼り提出。
第8回	写真から背景を起こし、人物を配置する。著作権について。
第9回	写真から背景を起こし、人物を配置する。課題提出。
第10回	4コマで機能漫画を制作する。
第11回	4コマで機能漫画を制作する。課題提出。
第12回	漫画の見せ場シーンを想定した2P漫画を制作。前期の授業の内容を含むこと。
第13回	漫画の見せ場シーンを想定した2P漫画を制作。前期の授業の内容を含むこと。
第14回	漫画の見せ場シーンを想定した2P漫画を制作。前期の授業の内容を含むこと。
第15回	漫画の見せ場シーンを想定した2P漫画を制作。前期の授業の内容を含むこと。課題提出。