



2021年度 日本工学院専門学校	
ゲームクリエイター科四年制／CGデザイナーコース	
プレゼンテーション1	
第7回	課題. 1 ロゴ作成課題を提出することにより様式と期限を守る力を養う
第8回	課題. 2 ボトルデザイン課題によりデザインする力を養う
第9回	課題. 2 ボトルデザイン課題を提出することにより様式と期限を守る力を養う
第10回	課題. 3 既存のロゴ再現課題により操作方法の応用を学ぶ
第11回	課題. 4 マンガタイトルのスマートフォン合成(イラスト)課題により操作方法の応用を学ぶ
第12回	課題. 5 ポスター完全コピーの課題により操作方法の応用を学ぶ
第13回	課題. 6 ポートフォリオフォーマット作成し、就職活動への意識を持つ
第14回	課題. 5 ポスター完全コピー課題によりレギュレーションと期限を守る力を養う
第15回	課題プレゼンテーション・講評を通して伝達力と改善点を見つける力を身につける