

2021年度 日本工学院専門学校	
ゲームクリエイター科四年制／ゲームプランナー・ゲームプログラマーコース共通	
ゲーム数学 1	
第7回	ベクトルの内積、ゲームでの内積の利用
第8回	ベクトルの外積、ゲームでの外積の利用
第9回	テスト
第10回	点と点、点と線の当り判定
第11回	線と線の当り判定
第12回	四角形同士の当り判定
第13回	テスト
第14回	総合課題
第15回	総合課題