

2021年度 日本工学院専門学校											
ミュージックアーティスト科／サウンドクリエイターコース											
楽器レッスン2 (Gt)											
対象	1 年次	開講期	後期	区分	必修	種別	実習	時間数	30	単位	1
担当教員	鳥居 隼			実務経験	有	職種	音楽家				
授業概要											
多くの課題曲から、多くの情報を分析できる力を養う。この科目を受講する学生には、ギターという楽器により強く興味を持ち、ギターを使って様々な楽曲や演奏スタイルに触れることで、ギタリストの視線から作曲・アレンジ力を養っていくことを目的とする。ギターの上達には、能動的な態度で音楽に向きあうことが必須である。日々生まれる疑問点を、毎回の授業で手厚くサポートし、個々の実力アップに集中できる講義。インプロヴィゼーションのスキルを向上させる。											
到達目標											
課題曲に必要なテクニックを習得し、課題曲にチャレンジ、その後、課題曲のテクニックを別の楽曲でも行かせることを体感する。すべての知識、スキル、テクニックはつながっていることを自覚できる。ギタリストとして必要な基本的な知識とテクニックを習得することを目標とし、プロギタリストとして、なにが必要なのか。習得すべきテクニック、スキルは何かを自覚できるようになる。最終的には、プロレベルのインプロヴィゼーションができるようになる。											
授業方法											
この授業では、演奏の基礎となるチューニングの仕方から始めます。ギターを演奏する度に出てくる疑問点、より自分をプレイを良くする為には、何が必要なのか？この授業で深く掘り下げます。コードワークとメロディワーク、音楽を奏でる動機付けとなるフレーズなど多くのジャンルから紹介していく。簡単なリズムトレーニングなどについて触れて行く。											
成績評価方法											
試験・課題	70%	課題毎に提出。検定試験の受験・点数により評価									
成果発表	20%	授業内に行われるロールプレイング・グループワークにより評価									
平常点	10%	積極的な姿勢									
履修上の注意											
この授業では、理由のない遅刻・欠席は認めない。また学生間、講師と学生とのコミュニケーション力向上のために、なるべく自己から発言する機会を増やして行く。出席率、提出率が4分の3を満たしていない者、4分の3以上出席しない者は、定期試験受験不可、進級できない。											
教科書教材											
毎回授業にて資料配布を行う 参考書・参考資料等は授業中に指示をする											
回数	授業計画										
第1回	バレーコード、シンコペーションを知る										
第2回	バレーコード、シンコペーションを用いた演奏										
第3回	Funk系16ビートのコードバックキングを演奏										
第4回	Funk系16ビートのコードバックキングのバリエーションを覚える										
第5回	コードリフの練習 『Are You Gonna Go My Way』ペンディングの習得										
第6回	コードリフの練習 『Are You Gonna Go My Way』弦飛びピッキングの習得										

2021年度 日本工学院専門学校	
ミュージックアーティスト科／サウンドクリエイターコース	
楽器レッスン2 (Gt)	
第7回	『Are You Gonna Go My Way』Emペンタトニックスケールを覚える
第8回	『Are You Gonna Go My Way』Eメジャーペンタトニックスケールを覚える
第9回	有『Are You Gonna Go My Way』Em, Eメジャーペンタトニックスケールを交互に演奏
第10回	マイナーペンタトニックスケールにブルーノートをいれて演奏する
第11回	マイナーペンタトニックスケールにブルーノートをいれて演奏。 オクターブポジションへの発展
第12回	インプロビゼーション その1 課題曲『Sunny』
第13回	インプロビゼーション その2 課題曲『Sunny』
第14回	インプロビゼーション その3 課題曲『Sunny』
第15回	全体のまとめ

2021年度 日本工学院専門学校											
ミュージックアーティスト科／サウンドクリエイターコース											
楽器レッスン2 (Key)											
対象	1 年次	開講期	後期	区分	必修	種別	実習	時間数	30	単位	1
担当教員	朽津 真一			実務経験	有	職種	キーボーディスト				
授業概要											
この科目を受講する学生は、鍵盤楽器におけるあらゆる基礎となる知識について学び、特に曲作りにおいて重要な役割を担うものです。と同時に、音楽においてだけでなく、実社会において全ての事象には学ぶことや、考えること、思考の必要性の重視も説いていく事を目的とします。											
到達目標											
この科目では、学生が鍵盤楽器の奏法を学ぶ事と、曲づくり、アレンジにおいて必要なことを鍵盤を使って学び実践して行く事を目標とします。											
授業方法											
この授業では、鍵盤楽器を使って様々な音楽的素養と、演奏技術、作曲、アレンジ技術を身につける。											
成績評価方法											
試験・課題	70%	課題毎に提出。検定試験の受験・点数により評価									
成果発表	20%	授業内に行われるロールプレイング・グループワークにより評価									
平常点	10%	積極的な姿勢									
履修上の注意											
この授業では、学生間・教員と学生のコミュニケーションを重視する。キャリア形成の観点から、授業中の私語や受講態度などには厳しく対応する。理由のない遅刻や欠席は認めない。授業に出席するだけでなく、社会への移行を前提とした受講マナーで授業に参加することを求める（詳しくは、最初の授業で説明）。出席率、提出率が4分の3を満たしていない者、4分の3以上出席しない者は、定期試験受験不可、進級できない。											
教科書教材											
毎回授業にて資料配布を行う 参考書・参考資料等は授業中に指示をする											
回数	授業計画										
第1回	鍵盤の押さえ方の基本を学び、脱力法を習得する										
第2回	スクエアな楽曲、主にロックなテイストの曲での伴奏法										
第3回	ハネたビートでの伴奏法とノリの基本を学ぶ										
第4回	9thコードの使用方法 基礎										
第5回	9thコードの使用方法 応用										
第6回	コードの初見練習										

2021年度 日本工学院専門学校	
ミュージックアーティスト科／サウンドクリエイターコース	
楽器レッスン2 (Key)	
第7回	ジャンル別（ポピュラー等）の伴奏の違いについて学ぶ
第8回	ジャンル別（ジャズ・R&B等）の伴奏の違いについて学ぶ
第9回	初見練習応用
第10回	アドリブの基本
第11回	アドリブの応用
第12回	バックギングパターン総復習
第13回	コードとメロディーの関係性と、双方について
第14回	実演の総復習
第15回	総復習