

2022年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科 ゲームビジネスコース	
ゲームビジネス 1	
第4回	ティラノビルダーのさらに詳しい機能を学び、課題にあったショートADVを制作する。 (課題・ADV)
第5回	課題にそって制作したショートADVを他の生徒の前で発表し、互いに感想を言い合う。 (課題・ADV)
第6回	前回に引き続き、課題にそって制作したショートADVを発表し、作品を評価する。(課題・ADV)
第7回	ティラノビルダーで脱出ゲームを制作する方法を学び、実際に脱出ゲームを作ってみる。 (課題・脱出ゲーム)
第8回	各自、自分で脱出ゲームを制作し、他の生徒の前で発表し、互いに感想を言い合う。(課題・脱出ゲーム)
第9回	各自、自分で脱出ゲームを制作し、他の生徒の前で発表し、互いに感想を言い合う。(課題・脱出ゲーム)
第10回	各自、自分で脱出ゲームを制作し、他の生徒の前で発表し、互いに感想を言い合う。(課題・脱出ゲーム)
第11回	各自、自分で脱出ゲームを制作し、他の生徒の前で発表し、互いに感想を言い合う。(課題・脱出ゲーム)
第12回	前回に引き続き、制作した脱出ゲームの発表と、他の生徒の作品を評価する。(課題・脱出ゲーム)
第13回	前回に引き続き、制作した脱出ゲームの発表と、他の生徒の作品を評価する。(課題・脱出ゲーム)
第14回	ストーリーADVを制作するにあたり、シナリオの三幕構成（ハリウッド式）について学ぶ。
第15回	前期授業の振り返りを行い、後期授業で実際に制作するゲームの企画書を制作する。