

2022年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科 ゲームビジネスコース	
実践実習 2 B	
第4回	場面アニメーション2_写真を使って桜の花びらエフェクトを足した動画の作成方法を知る
第5回	エフェクト作成1_多用されるエフェクトの作成
第6回	まとめ1_1~5回目の復習
第7回	ロゴアニメーション1_ロゴアニメーションの作成方法を知る
第8回	ロゴアニメーション2_ロゴアニメーションの作成方法を知る
第9回	エフェクト作成2_多用されるエフェクトの作成
第10回	エフェクト作成3_多用されるエフェクトの作成
第11回	絵コンテ_動画制作の上でカメラワークを理解する
第12回	動画制作1_これまでの応用で1~3分程度の動画を作成する
第13回	動画制作2_これまでの応用で1~3分程度の動画を作成する
第14回	動画制作3_これまでの応用で1~3分程度の動画を作成する
第15回	まとめ2_後期の授業を振り返りを行う

2022年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科 ゲームビジネスコース	
実践実習 2 B	
第16回	ゲームビジネスに関わる企業 1 の特別講義・実習①
第17回	ゲームビジネスに関わる企業 1 の特別講義・実習②
第18回	ゲームビジネスに関わる企業 1 の特別講義・実習③
第19回	ゲームビジネスに関わる企業 1 の特別講義・実習④
第20回	ゲームビジネスに関わる企業 2 の特別講義・実習①
第21回	ゲームビジネスに関わる企業 2 の特別講義・実習②
第22回	ゲームビジネスに関わる企業 2 の特別講義・実習③
第23回	ゲームビジネスに関わる企業 2 の特別講義・実習④
第24回	ゲームビジネスに関わる企業 3 の特別講義・実習①
第25回	ゲームビジネスに関わる企業 3 の特別講義・実習②
第26回	ゲームビジネスに関わる企業 3 の特別講義・実習③
第27回	ゲームビジネスに関わる企業 3 の特別講義・実習④

2022年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科 ゲームビジネスコース	
実践実習 2 B	
第28回	ゲームビジネスに関わる企業 4 の特別講義・実習①
第29回	ゲームビジネスに関わる企業 4 の特別講義・実習②
第30回	ゲームビジネスに関わる企業 4 の特別講義・実習③