

2022年度 日本工学院八王子専門学校											
ゲームクリエイター科 ゲームビジネスコース											
ゲームリサーチ 2											
対象	2 年次	開講期	後期	区分	選	種別	講義+演習	時間数	30	単位	2
担当教員	川上真司			実務経験	無	職種					
授業概要											
論理的に物事を考える方法を身に付け、それを適切に文章で表現するための方法やヒントを練習問題を解くことを通して学ぶ。											
到達目標											
自分たちの言いたいことをきちんと人に伝え、他人の考えをきちんと理解し、議論を通じて両者をすりあわせて、社会全体にとってよりよい答えを見出していく。このことが社会を担うことになることを理解する。											
授業方法											
座学だけでなく、実践的な課題を織り交ぜて授業を進めることにより、インプットとアウトプットを交互に繰り返し、効率的に実践的な知識を身につけていく。											
成績評価方法											
課題への取り組み、課題提出による総合評価を科目の成績とする。また授業への出席状況、積極的な授業参加度、授業態度によって評価を行う。											
履修上の注意											
授業理解を円滑にするため、講義ではメモを取って復習を心がけてください。社会人として正しいルールや態度を身につけるために、遅刻、欠席は厳禁とします。また必要のない私語も禁止とします。遅刻や欠席の場合は、担任に連絡し、事後に届を提出すること。また、遅刻・欠席回の講義・実習内容をクラスメイトから各自で確認しておくこと。授業時限数の4分の3以上出席しない者は評価を受けることができないので注意すること。											
教科書教材											
「はじめよう、ロジカル・ライティング」、ひつじ書房必要に応じて都度レジュメを配布する。											
回数	授業計画										
第1回	授業の目的・内容について説明。『意見文』自分の考えを相手に伝える文章。										
第2回	文章の分かりやすさ①、文節の役割を見直し、言葉と言葉の関係を考える。										
第3回	文章の分かりやすさ②、語順の工夫と、あいまいな文をさける工夫。										

2022年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科 ゲームビジネスコース	
ゲームリサーチ 2	
第4回	「意見文」に必要なもの、「主張」「理由」「説明」とは。
第5回	「主張」を書く、どうやって「主張」を伝えるのか。公共性のある「主張」のために。
第6回	「理由」を書く、「理由」になにを書くべきか。「理由」のなかみと、書く手順。
第7回	「説明」を書く①、「理由」が必要なわけ。「定義」と「解説」の表現。
第8回	「説明」を書く②、例示と比喻、比較と分類、経過、言い換え
第9回	「意見文」のチェックポイント、反対意見を予想する。
第10回	「議論」とは何か、他者の考えとよりよく関わる。
第11回	「要約」から「吟味」、「提案」へ、他者の意見へのアプローチの仕方。
第12回	「データ」の使い方、データの「まとめ」「比較」「解釈」の方法。