

2022年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科四年制 ゲームプログラマーコース	
クリエイティブリサーチ 2	
第4回	アドベンチャーゲーム 3 - シナリオの分岐をJavaScriptで実装する
第5回	アドベンチャーゲーム 4 - 音声の再生を任意のタイミングで行う（事前ロード）
第6回	アドベンチャーゲーム 5 - ユーザーに名前を自由文で入力してもらい、テキストを置換する
第7回	アドベンチャーゲーム 6 - 途中経過をサーバにセーブする（PHP+テキストファイル）
第8回	アドベンチャーゲーム7 - 途中経過をサーバからロードする（PHP+テキストファイル）
第9回	アドベンチャーゲーム8 - エンディングまで一通りの流れを完成させる
第10回	作品制作
第11回	作品制作
第12回	作品制作・提出