



|                            |                                              |
|----------------------------|----------------------------------------------|
| 2022年度 日本工学院八王子専門学校        |                                              |
| ゲームクリエイター科四年制 ゲームプログラマーコース |                                              |
| ゲームプログラミング応用実習 2           |                                              |
| 第4回                        | Python入門④ クラスの関連：Pythonのクラス関連（継承・包含）         |
| 第5回                        | Pythonによるゲーム制作①：Pythonによるコンソールベースの簡単なゲーム制作課題 |
| 第6回                        | Pythonによるゲーム制作②：Pythonによるコンソールベースの簡単なゲーム制作課題 |
| 第7回                        | PyGameによるミニゲーム制作①：PyGameの基本機能（画像描画・メインループ）   |
| 第8回                        | PyGameによるミニゲーム制作②：PyGameによるじゃんけんゲームの作成       |
| 第9回                        | PyGameによるミニゲーム制作③：PyGameによるマインスイーパーの作成       |
| 第10回                       | PyGameによるミニゲーム制作④：PyGameによるブロック崩しの作成         |
| 第11回                       | Pythonにツール制作：Pythonによるファイル操作・Excel操作の方法      |
| 第12回                       | まとめ：授業の振り返りを行い、ミニゲーム課題の提出チェックを行う。            |