

2022年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科四年制 ゲームビジネスコース	
クリエイティブリサーチ 3	
第4回	ユーザー（顧客）を楽しませるゲームとは何か？ ゲームの企画書を作成する。
第5回	ゲーム企画書をプレゼンテーションし、反応を見て企画を再考する。
第6回	ゲームシナリオを学ぶことで、文章力とコミュニケーション能力を引き上げる。
第7回	各自が企画したゲームの作成を行う。
第8回	各自が企画したゲームの作成を行う。
第9回	各自が企画したゲームの作成を行う。
第10回	各自が企画したゲームの作成を行う。
第11回	作成したゲームを他者にプレゼンテーションする。（成果発表）
第12回	後期授業の振り返りを行う。