

2022年度 日本工学院八王子専門学校											
マンガ・アニメーション科四年制 キャラクターデザインコース											
美術基礎 4A											
対象	2 年次	開講期	後期	区分	選2	種別	実習	時間数	45	単位	1
担当教員	山内唯志、田中良太、加藤正			実務 経験	有	職種	デッサン指導員				
授業概要											
前期で学んだ様々な要素を発展させた授業展開を行う。後半は想定課題、応用的課題で総合的な描写力の底上げをする。基本的に2～4週で1課題というペースで授業を進める。※カリキュラムは、都合により変更されることがあります。											
到達目標											
この科目では、学生が、紙という二次元に、鉛筆によって三次元空間を表現するための様々な技術を身につけ、今まで学んできた技術をさらに向上させることがねらいである。プロの目に留まるようなポートフォリオに入れられる作品レベルを目指す。											
授業方法											
教室にて実習											
成績評価方法											
作品提出および授業態度。時限出席率75%以下は課題提出しても不合格となります。											
履修上の注意											
課題提出締め切り日を厳守してください。社会への移行を前提としたマナーで授業に参加してください。状況により内容が変更になる場合があります。											
教科書教材											
入学時に購入したデッサン参考書など。個人で参照する資料として活用してください。授業では特に教科書に沿った内容は実施しません。											
回数	授業計画										
第1回	風景デッサン①										
第2回	風景デッサン①										
第3回	静物デッサン⑤										

2022年度 日本工学院八王子専門学校	
マンガ・アニメーション科四年制 キャラクターデザインコース	
美術基礎 4 A	
第4回	静物デッサン⑤
第5回	静物デッサン⑥（想定要素を含む）
第6回	静物デッサン⑥（想定要素を含む）
第7回	自画像デッサン②
第8回	自画像デッサン②
第9回	自画像デッサン②
第10回	想定デッサン③
第11回	想定デッサン③
第12回	選択課題
第13回	選択課題
第14回	選択課題
第15回	選択課題