

2022年度 日本工学院専門学校	
マンガ・アニメーション科	
ワークショップ1C	
第6回	特別ゲストを向え制作進行の仕事内容を学ぶ
第7回	イラストレータの特別講義を行いキャラクターの描き方を学ぶ
第8回	マンガ家をゲストに迎えマンガの製作手順を習得する
第9回	演出家をゲストに迎えてアニメーションの演出について学ぶ
第10回	PCとゲーム史について学ぶ①
第11回	PCとゲーム史について学ぶ②
第12回	PCとゲーム史について学ぶ③
第13回	著作権検定BASICの取得を目指す為、習得講座を実施する①
第14回	著作権検定BASICの取得を目指す為、習得講座を実施する②
第15回	全体のまとめ及び試験