

2022年度 日本工学院専門学校	
ゲームクリエイター科四年制／CGデザイナーコース	
クリエイティブゼミ2	
第6回	東京物語 1951 監督：小津安二郎 松竹、日本映画の黄金期、撮影所システム、ローアングルと相似性カットの編集
第7回	雨月物語 1953 監督：溝口健二 撮影：宮川一夫 大映、日本映画の撮影と美術、特殊効果と撮影技法
第8回	隠し砦の三悪人 1958 監督：黒澤明 東宝、撮影所システム2、シネマスコープ 画角とサイズ アクションと動的構図
第9回	雨に唄えば 1952 監督：ジーン・ケリー&スタンリー・ドーネン サイレントからトーキーへ ミュージカル映画
第10回	勝手にしやがれ 1959 監督：ジャン＝リュック・ゴダール ロケーション撮影 ヌーヴェルヴァーグ運動の潮流
第11回	タクシードライバー 1976 監督：マーティン・スコセッシ 映画と音楽 アメリカンニューシネマの背景と潮流
第12回	機動警察パトレイバー 2 the Movie 1993 監督：押井 守 アニメーションでの作家性、レイアウト主義
第13回	MEMORIES 1995 原作 大友克洋 監督：森本晃司 岡村天斎 大友克洋 原作の脚色とアニメーション演出の実例
第14回	東京ゴッドファーザーズ 2003 アニメーターから監督へ、漫画と映画、アニメーションスタッフとスタジオの関係
第15回	鉄コン筋クリート 2006 原作：松本大洋 監督：マイケル・アリアス アニメーション技法の変遷、今後の課題