

2023年度 日本工学院八王子専門学校											
ゲームクリエイター科 ゲームビジネスコース											
ゲームビジネス1											
対象	1年次	開講期	前期	区分	必	種別	講義+ 演習	時間数	60	単位	4
担当教員	白石マミ			実務 経験	有	職種	ゲームシナリオ・ゲームプランナー・テレビラジオの ドラマ脚本				
授業概要											
ゲームビジネスの根幹であるゲーム企画について学び、企画書を制作します。											
到達目標											
企画書作成を通してゲームビジネスを考えられるようになる。書類作成を通してパワーポイントの操作方法、奇麗なビジネス書類の作り方を学ぶ。また、文章作成についても学ぶ。											
授業方法											
座学だけでなく演習を織り交ぜて授業を進めることにより、インプットとアウトプットを交互に繰り返し、効率的に実践的な知識を身につけていく。また要所要所で、生徒同士がお互いの企画や作品について意見を言い合うディスカッションの場を多く取り入れていく。											
成績評価方法											
以下の3つの評価軸を総合的に判断して評価を行う。・課題の提出、内容によって評価する。・企画のプレゼンテーション発表の実施、内容によって評価する。・積極的な授業参加度、授業態度によって評価する。											
履修上の注意											
授業理解を円滑にするため、個々のスキルに応じた復習や予習を心がける。社会人として正しいルールや態度を身につけるため、遅刻、欠席は厳禁とする。また必要のない私語も禁止とする。遅刻や欠席の場合は、担任に連絡し、事後に届を提出すること。特に欠席の場合は、その回の配布物を次回授業までに入手し、放課後開放などで必ず確認しておく。ただし、授業時限数の4分の3以上出席しない者は評価を受けることができない。											
教科書教材											
毎回レジュメ・資料を配布する。参考書・参考資料等は、授業中に指示する。											
回数	授業計画										
第1回	前期オリエンテーション 前期授業内容の説明とPPで自己紹介ページを作成										
第2回	企画書の作り方 ①ゲーム制作における企画書の意味と仕様を理解する										
第3回	企画書の作り方2 企画書制作前に知っておくことと準備。プレゼンの解説										

2023年度 日本工学院八王子専門学校

ゲームクリエイター科 ゲームビジネスコース

ゲームビジネス1

第4回	スライドの作成とPPの基本 スライド作成の為、PPの基本的な操作について学ぶ
第5回	テキストの作成 企画書のテキストの書き方を学ぶ（プレースホルダーを使わない書面作り）
第6回	画像と図形 画像の挿入と加工。図形の使い方
第7回	画像と図形2 ページ番号・グループング・画像の軽量化などを学ぶ
第8回	プレゼンを意識したスライドの作り方 スライドショーや画面切り替えなどプレゼンを意識した資料を作る
第9回	プレゼンを録画しよう 各自プレゼンを録画し、内容を確認してみる
第10回	プレゼンの練習をする 動画・BGMの挿入方法。二人一組のプレゼンの練習
第11回	プレゼンの練習をする2 動画・BGMの挿入方法。二人一組のプレゼンの練習
第12回	プレゼン大会1 制作したゲーム企画書のプレゼンと質疑応答
第13回	プレゼン大会2 制作したゲーム企画書のプレゼンと質疑応答
第14回	プレゼン大会3 制作したゲーム企画書のプレゼンと質疑応答
第15回	プレゼン大会4 制作したゲーム企画書のプレゼンと質疑応答