

2023年度 日本工学院八王子専門学校											
ゲームクリエイター科 ゲームビジネスコース											
ゲームビジネス2											
対象	1年次	開講期	後期	区分	必	種別	講義+ 演習	時間数	60	単位	4
担当教員	白石マミ			実務 経験	有	職種	ゲームシナリオ・ゲームプランナー・テレビラジオの ドラマ脚本				
授業概要											
ゲームビジネスの根幹であるゲーム企画について学び、企画書を制作します。											
到達目標											
企画書作成を通してゲームビジネスを考えられるようになる。書類作成を通してパワーポイントの操作方法、奇麗なビジネス書類の作り方を学ぶ。また、文章作成についても学ぶ。											
授業方法											
座学だけでなく演習を織り交ぜて授業を進めることにより、インプットとアウトプットを交互に繰り返し、効率的に実践的な知識を身につけていく。また要所要所で、生徒同士がお互いの企画や作品について意見を言い合うディスカッションの場を多く取り入れていく。											
成績評価方法											
以下の3つの評価軸を総合的に判断して評価を行う。・課題の提出、内容によって評価する。・企画のプレゼンテーション発表の実施、内容によって評価する。・積極的な授業参加度、授業態度によって評価する。											
履修上の注意											
授業理解を円滑にするため、個々のスキルに応じた復習や予習を心がける。社会人として正しいルールや態度を身につけるため、遅刻、欠席は厳禁とする。また必要のない私語も禁止とする。遅刻や欠席の場合は、担任に連絡し、事後に届を提出すること。特に欠席の場合は、その回の配布物を次回授業までに入手し、放課後開放などで必ず確認しておく。ただし、授業時限数の4分の3以上出席しない者は評価を受けることができない。											
教科書教材											
毎回レジュメ・資料を配布する。参考書・参考資料等は、授業中に指示する。											
回数	授業計画										
第1回	後期オリエンテーション 後期授業内容の説明とスケジュール										
第2回	ポートフォリオ作成 ポートフォリオの内容・構成について解説と作成										
第3回	自己紹介ページの完成とチェック 写真を組み込んだ、ポートフォリオの自己紹介ページを作る										

2023年度 日本工学院八王子専門学校

ゲームクリエイター科 ゲームビジネスコース

ゲームビジネス2

第4回	オリジナルゲームの企画を考える 志望企業を意識したオリジナルゲームの企画を考える
第5回	オリジナルゲームの企画書の作成1 オリジナルゲームの企画書を作成する
第6回	オリジナルゲームの企画書の作成2 オリジナルゲームの企画書を作成する
第7回	オリジナルゲームの企画書の作成3 オリジナルゲームの企画書を作成する
第8回	一枚企画書の作成 アイデア出しも含め一行企画。一枚企画書を作ってみる
第9回	オリジナルゲーム2の企画書の作成1 オリジナルゲーム2の企画書を作成する
第10回	オリジナルゲーム2の企画書の作成2 オリジナルゲーム2の企画書を制作する
第11回	オリジナルゲーム2の企画書の作成3 オリジナルゲーム2の企画書を制作する
第12回	オリジナルゲーム2企画書の完成と提出 オリジナルゲーム2企画書を完成、提出する
第13回	ポートフォリオの作成1 完成した企画書をポートフォリオに組み込む
第14回	ポートフォリオの作成2 オリジナルゲームを2つ組み入れたポートフォリオを完成させる
第15回	ポートフォリオの完成と提出 完成したポートフォリオをGoogleスライドへ変更□ドライブへのリンクを貼り、提出