



|                       |                                                        |
|-----------------------|--------------------------------------------------------|
| 2023年度 日本工学院八王子専門学校   |                                                        |
| ゲームクリエイター科 ゲームビジネスコース |                                                        |
| 実践実習 4 A              |                                                        |
| 第4回                   | 各自設定したテーマと計画に応じた作業を行う。                                 |
| 第5回                   | 各自設定したテーマと計画に応じた作業を行う。                                 |
| 第6回                   | 教員による $\alpha$ 版チェック（中間チェック）を実施。状況に応じてテーマ変更や作業計画変更を行う。 |
| 第7回                   | 各自設定したテーマと計画に応じた作業を行う。                                 |
| 第8回                   | 各自設定したテーマと計画に応じた作業を行う。                                 |
| 第9回                   | 各自設定したテーマと計画に応じた作業を行う。                                 |
| 第10回                  | 教員による $\beta$ 版チェック（中間チェック）を実施。状況に応じてテーマ変更や作業計画変更を行う。  |
| 第11回                  | 各自設定したテーマと計画に応じた作業を行う。最終プレゼンのためのブラッシュアップ作業を行う。         |
| 第12回                  | 各自設定したテーマと計画に応じた作業を行う。最終プレゼンのためのブラッシュアップ作業を行う。         |
| 第13回                  | 各自設定したテーマと計画に応じた作業を行う。最終プレゼンのためのブラッシュアップ作業を行う。         |
| 第14回                  | 教員による最終チェックを実施する。また学生同士によるチェックも行う。                     |
| 第15回                  | 各自プロジェクトのプレゼンテーションを実施する。                               |