

2023年度 日本工学院八王子専門学校											
音響芸術科											
卒業制作											
対象	2 年次	開講期	後期	区分	選	種別	実習	時間数	240	単位	8
担当教員	新保、小林、栃木、榎本、山本、渡辺、 瀧口、飯村、斎藤			実務 経験	有	職種	エンジニア、ディレクター、クリエイター				
授業概要											
2 年間の集大成として、専攻別に作品を作ります。											
到達目標											
制作の最初である企画立案の段階から最後の卒業制作発表会に至るまですべてを学生自らの手で実現することを目標とする。外部の企業、あるいは公共組織などに自らアプローチをかけ、制作に関わる全ての段取りを経験していく中で社会のシステムを理解し、コミュニケーションを初めとする社会人として必要な知識・技能を身につける。											
授業方法											
「自分たちが学んだ知識・技術を使い、誰かの為になるコンテンツを制作する」というテーマを自らの視点でとらえ、企画立案する。これらの作品すべてについてプレゼンテーションを行い制作すべき作品を自ら決定する。決定後にこれらの作品の提案者がスタッフを募りグループでの制作に移行する。											
成績評価方法											
課題の内容、提出状況、平常点を総合的に判定する。											
履修上の注意											
外部の企業・組織とのアポイント、打ち合わせ等を教員の力を借りることなく自ら行う。予算についても作品ごとに提示し、プロデュースを担当する教員との会議を経て決定する。外部との折衝や予算の執行に関しては、プロデューサーへの報告を徹底する。新たに必要となるスキルについては、担当教員などに自ら申し出てレクチャーを受けるようにする。											
教科書教材											
必要に応じてプリントを配布する。											
回数	授業計画										
第1回	企画立案テーマの提示。個人での企画立案ができる。										
第2回	グループプレゼンテーション幾つかのグループに分かれプレゼンテーションを行い企画を絞り込むことができる。										
第3回	最終プレゼンテーション絞り込まれた企画について更にブラッシュアップを行い、最終的な制作作品を決定できる。										

2023年度 日本工学院八王子専門学校	
音響芸術科	
卒業制作	
第4回	作品制作1 決定した企画について制作のための準備を行うことができる。（台本・予算書の作成や外部との折衝など）
第5回	作品制作2 作品制作 等を進める～ ～各班ごとにスケジュールを作成しそれに沿って作成、収録、編集
第6回	作品制作3 作品制作 等を進める～ ～各班ごとにスケジュールを作成しそれに沿って作成、収録、編集
第7回	作品制作4 作品制作 等を進める～ ～各班ごとにスケジュールを作成しそれに沿って作成、収録、編集
第8回	作品制作5 作品制作 等を進める～ ～各班ごとにスケジュールを作成しそれに沿って作成、収録、編集
第9回	作品制作6 作品制作 等を進める～ ～各班ごとにスケジュールを作成しそれに沿って作成、収録、編集
第10回	作品制作7 作品制作 等を進める～ ～各班ごとにスケジュールを作成しそれに沿って作成、収録、編集
第11回	作品制作8 作品制作 等を進める～ ～各班ごとにスケジュールを作成しそれに沿って作成、収録、編集
第12回	作品制作9 作品制作 等を進める～ ～各班ごとにスケジュールを作成しそれに沿って作成、収録、編集
第13回	作品制作10 作品制作 ～指定のフォーマットに沿った形での納品～
第14回	卒業制作発表会準備卒業制作発表会の企画を立案し、準備を行うことができる。
第15回	卒業制作発表会完成作品を学生同士で、また外部の方々を招待しての発表会を行うことができる。

2023年度 日本工学院八王子専門学校	
音響芸術科	
卒業制作	
第16回	adobe製品の概要を理解し、Photoshopでの基本的な作業ができる。1/2
第17回	adobe製品の概要を理解し、Photoshopでの基本的な作業ができる。2/2
第18回	adobe製品の概要を理解し、Illustratorでの基本的な作業ができる。1/2
第19回	adobe製品の概要を理解し、Illustratorでの基本的な作業ができる。2/2
第20回	各種専用ソフトを使用して録音されたオーディオからノイズのみを除去することができる。1/2
第21回	各種専用ソフトを使用して録音されたオーディオからノイズのみを除去することができる。2/2
第22回	スイッチャーやアプリを使用して動画をYouTubeなどの動画配信サービスにストリーミングすることができる。1/3
第23回	スイッチャーやアプリを使用して動画をYouTubeなどの動画配信サービスにストリーミングすることができる。2/3
第24回	スイッチャーやアプリを使用して動画をYouTubeなどの動画配信サービスにストリーミングすることができる。3/3
第25回	動画の撮影と編集・書き出しが出来、コンテンツをWeb上に発表することができる。1/2
第26回	動画の撮影と編集・書き出しが出来、コンテンツをWeb上に発表することができる。2/2
第27回	ゲームに必要な音声ファイルを規格通りに収録・加工・編集することができる。1/2

2023年度 日本工学院八王子専門学校	
音響芸術科	
卒業制作	
第28回	ゲームに必要な音声ファイルを規格通りに収録・加工・編集することができる。2/2
第29回	イマーシブオーディオの素材を扱うことができ、バイノーラルミックスダウンを理解する。1/2
第30回	イマーシブオーディオの素材を扱うことができ、バイノーラルミックスダウンを理解する。2/2