



| 2023年度 日本工学院専門学校          |                                   |
|---------------------------|-----------------------------------|
| ゲームクリエイター科四年制／ゲームプランナーコース |                                   |
| ゲームプランニング応用 1             |                                   |
| 第6回                       | プロトタイプをプレイすることで、ゲームの面白さが作られているか確認 |
| 第7回                       | 中間版プレイ会を目指して開発                    |
| 第8回                       | 中間版プレイ会を目指して開発                    |
| 第9回                       | 中間プレイをすることで、狙ったデザインに近づけているかなどを確認  |
| 第10回                      | マスタ版プレイ会を目指して開発                   |
| 第11回                      | マスタ版プレイ会を目指して開発                   |
| 第12回                      | マスタ版をプレイすることで、狙ったデザインを作れたか皆で評価する  |