

2023年度 日本工学院専門学校											
ITスペシャリスト科											
アルゴリズムとデータ構造											
対象	1 年次	開講期	前期	区分	必修	種別	講義	時間数	30	単位	2
担当教員	白幡 知之			実務経験	有	職種	システムエンジニア				
担当教員紹介											
独立系SI企業にて主にプログラマとして勤務。携帯電話基地局の交換機、光ファイバーストリーミング映像配信システム、ビル防犯システム、プラズマテレビを使用した遠隔会議システムの開発などに携わる。											
授業概要											
本授業は、「プログラミング基礎」の科目と連携し補完しあいながら進めていく。本授業は、最も一般的な言語のひとつであるC言語を通してプログラミングの基礎的な能力を身につけてもらうことを目的として行う。アルゴリズムの説明と演習を通して、プログラミングの概念や基本的な考え方を学ぶ。 プログラムを作成する上で基本となる型や変数、演算、制御構造(条件文、繰り返し文)などについて基礎から学習する。この授業では、論理的な思考能力、実習に基づく専門能力、問題解決力を、身につけることを目的としている。											
到達目標											
プログラムを作成するにあたって、言語の文法の習得だけでは自由にプログラムを作成することができない。アルゴリズムを理解し、自身が考える処理の流れ図に当てはめて作成できるようになることが目標である。更に、アルゴリズムを十分理解したうえでプログラミングを作成する上で基本となる型や変数、演算、制御構造(条件文、繰り返し文)などを利用したプログラムの読解と作成ができるようになることを目標とする。（論理的な思考能力・実習に基づく専門能力・問題解決力）											
授業方法											
本授業では、アルゴリズムや流れ図の表記を理解し、実行環境の使用方法を習得する。プログラムを考えるうえで定石となるアルゴリズムを理解し、アルゴリズムの流れ図（フローチャート）として表記していく。その流れ図をもとに、基本文法を覚えていく。まず、基本構造となる、順次構造、分岐構造、反復構造を取得する。基本構造を組み合わせることで複雑な処理や判定が行えるように理解を進めていく。更に配列などのデータの集合体に対して、並べ替えや検索などの情報処理の基本的なプログラムをマスターしていく。											
成績評価方法											
試験・課題	50%	試験と課題を総合的に評価する									
小テスト	10%	授業内容の理解度を確認するために実施する									
レポート	10%	授業内容の理解度を確認するために実施する									
成果発表	0%										
平常点	30%	積極的な授業参加度、授業態度によって評価する									
履修上の注意											
テキスト、問題集、ノート、筆記用具、ノートパソコンを必ず持参すること。毎回の授業は、前の回までの授業の内容が身につけておくことを前提に行うため、必ず復習を行うこと。授業時間内に終わらなかった演習問題があった場合には、各自で次の授業までに終わらせておくこと。授業に出席するだけでなく、社会人への移行を前提とした受講マナーで授業に参加すること。特別な理由（路線の運休、法定伝染病など）のない遅刻や欠席は認められない。授業時数の4分の3以上出席しない者は定期試験を受験することができない。											
教科書教材											
アルゴリズムとデータ構造問題集、アルゴリズム解法（リックテレコム）											
回数	授業計画										
第1回	フローチャートの表記法 フローチャートの表記法とその記号を理解する										
第2回	3つの制御構造 3つの制御構造（順次構造）を理解する										
第3回	変数、文字、文字列、数値 変数、文字、文字列、数値の違い。C言語での開発環境を理解する										
第4回	C言語でのプログラミング C言語でのプログラミングについて理解する										
第5回	3つの制御構造（選択構造） 3つの制御構造（選択構造）について理解する										

2023年度 日本工学院専門学校	
I Tスペシャリスト科	
アルゴリズムとデータ構造	
第6回	多分岐命令 多分岐命令を理解する
第7回	選択構造のプログラミング 選択構造のプログラミングを理解する
第8回	入れ子の考え方 入れ子の考え方について理解する
第9回	確認試験 確認試験
第10回	3つの制御構造（反復構造） 3つの制御構造（反復構造）について理解する
第11回	反復構造の制御の流れを変える命令 反復構造の制御の流れを変える命令について理解する
第12回	反復構造のプログラミング 反復構造のプログラミングについて理解する
第13回	多重ループ 多重ループについて理解する
第14回	3つの制御構造の混合問題 3つの制御構造の混合問題
第15回	総合演習 これまで学んできた内容を総合的に活用できる