

科目名	キャリアデザイン1							年度	2024
英語科目名	Career Design 1							学期	通年
学科・学年	マンガ・アニメーション科 アニメーションコース 1年次	必／選	必	時間数	60	単位数	4	種別※	講義
担当教員	平岡栄一	教員の実務経験		有	実務経験の職種		映像編集		
【科目の目的】 将来の就職活動に向けて、文章能力、コミュニケーション力、プレゼンテーション力を強化します。自分の方向性を探りながら業界を研究し、就活に向けて履歴書を書きます。									
【科目の概要】 社会とネットワークにおけるコミュニケーションについて考察し、その活用力を高めます。									
【到達目標】 自分の思いやアイデアを文章やコミュニケーションによって、相手に分かるように伝えることができるようにする。 文章が明瞭で、誤字脱字が少なく、相手に分かりやすい文章が書ける。自分の将来の方向性を探るために業界研究を行い、就職活動のための履歴書を書き上げる。									
【授業の注意点】 遅刻、欠席をしないようにしましょう。出席率75%に到達しない場合は不合格になります。課題の締め切りは守りましょう。忘れ物をしないようにしましょう。メモをとりましょう。前期10週3コマ 後期10週 3 コマ 計60コマとする。									
評価基準＝ルーブリック									
ルーブリック 評価	レベル3 優れている		レベル2 ふつう			レベル1 要努力			
到達目標 A	クリエイティブな問題 解決能力を持ち、柔軟 に対応する能力を身に つけ、制作活動に活か せる		クリエイティブな問題 解決能力を持ち、柔軟 に対応する能力を身に つける			クリエイティブな問題 解決能力を持ち、柔軟 に対応する能力が不足 している			
到達目標 B	作品をポートフォリオ としてまとめ、自己ブ ランディングを行うこ とができる		自己ブランディングを 行うことができ、就職 に向けて準備を進める			自己ブランディングを 行うことができない			
到達目標 C	プロジェクトの進行状 況を把握、タスクを効 率的に遂行する能力を 身につけ、制作に応用 できる		プロジェクトの進行状 況を把握、タスクを効 率的に遂行する能力を 身につけ、制作に応用 できる			プロジェクトの進行状 況を把握、タスクを効 率的に遂行する能力が 十分ではない			
【教科書】 参考書・参考資料等は授業中に指示する									
【参考資料】 特になし									
【成績の評価方法・評価基準】 授業内容の理解度をレポートを提出して評価する。また積極的な授業参加度、授業態度によって評価する。									
※種別は講義、実習、演習のいずれかを記入。									

科目名		キャリアデザイン1			年度	2024
英語表記		Career Design 1			学期	通年
回数	授業テーマ	各授業の目的	授業内容	到達目標＝修得するスキル	評価方法	自己評価
1	業界ビジョン	業界の仕組みを理解し、今後の学習目標を明確	1 スライドの使用法	学習目標を設定できる	3	
2	SNSリテラシー	コミュニケーションのルールとマナーを理解する	1 SPを学ぶ	コミュニケーションマナーとスキルの理解	3	
3	業界研究	業界の仕組みを理解する	1 マーケティング	アニメ業界の仕組みを理解する	3	
4	業界業種研究	業界業種を理解し、今後のビジョンを明確させる	1 業界業種講座	業種を理解し目指す業種を設定できる	3	
5	webポートフォリオの制作	就職活動を円滑に行うためのツールを活用	1 有用なツール、ソフト	就職活動に役立つツールを取得できる	3	
6	スプレッドシートの使い方	ICTリテラシーを身につけるため、ビジネスツールとして使用されるスプレッドシートの基礎を学ぶ	1 スプレッドシートの効果的な使い方	スプレッドシートを扱える	3	
7	アニメ業界用語解説	業界の用語を把握し、制作の各工程を理解する	1 業界用語講座	業界用語と制作工程を把握する	3	
8	企業研究	企業研究のを通じて業界の情報を得て、今後の就職活動に活用する	1 企業研究	企業研究を自ら行える	3	
9	カメラワークの基礎	カメラワークと映像制作の基礎知識を知る	1 プレゼンテーション準備	企画をプレゼンテーションできる	3	
10	修了制作企画書作成	企画力と構想力を鍛え、プレゼンを通じてコミュニケーション力を鍛える	1 プレゼンテーション実践	プレゼン力とコミュニケーション力基礎を身につける	3	
11	修了制作企画書作成	企画力と構想力を鍛え、プレゼンを通じてコミュニケーション力を鍛える	1 グループ討論	グループ討議で合意形成できる	3	
12	修了企画制作	制作を通して、制作手法とプロセスを理解する	1 業界について学ぶ	業界勢力図を把握する	3	
13	修了企画制作	制作を通して、制作手法とプロセスを理解する	1 制作のプロセス	アニメ制作プロセスを理解する	3	
14	修了企画制作	制作を通して、制作手法とプロセスを理解する	1 制作手法について	アニメ制作手法を振り返り見直すことから学ぶ	3	
15	履歴書の作成	履歴書の書き方を習得、文章力を鍛える	1 履歴書を書く	履歴書の書き方をつかむ	3	

評価方法：1. 小テスト、2. パフォーマンス評価、3. その他

自己評価：S：とてもよくできた、A：よくできた、B：できた、C：少しできなかった、D：まったくできなかった

備考 等