

科目名	メディア研究1							年度	2024
英語科目名	Media Studies 1							学期	前期
学科・学年	マンガ・アニメーション科 キャラクターデザインコース 1年次	必／選	必	時間数	60	単位数	4	種別※	演習
担当教員	末永和也 武藤敬子	教員の実務経験		有	実務経験の職種			末永和也（イラストレーター、グラフィックデザイナー）／武藤敬子（グラフィックデザイナー）	
【科目の目的】 グラフィックデザインの基礎から実践的な制作をする マーケティングやデザインセンスを磨き魅力的なポートフォリオを作成する。									
【科目の概要】 キャラクターデザイン業界を想定し、印刷媒体や様々なメディアを研究し、作品を制作する。									
【到達目標】 印刷媒体やゲーム業界のメディアを学びながら、Adobe Illustrator の基礎をマスターして、メディアに合わせた作品制作を行う。									
【授業の注意点】 課題提出締め切り日を厳守してください。社会への移行を前提としたマナーで授業に参加してください。 授業内での作業が基本です。 当授業の課題は最低数であり、より高度な技術や真剣に就職を考える生徒には個別で課題を展開します。 状況により授業内容が変更になる場合があります。									
評価基準＝ルーブリック									
ルーブリック 評価	レベル3 優れている		レベル2 ふつう				レベル1 要努力		
到達目標 A	ソフトを使いこなし高度なデザインができる		ソフトの高度は操作が理解できる				パソコン使えるがソフトの基本操作ができない		
到達目標 B	マーケティングを理解しコンセプトから創作。デザイン説得力を持たせられる		レイアウトを理解し相手目線でデザイン制作ができる				自己中心的なデザイン制作しかできない		
到達目標 C	毎日出席し自己管理もできる		自己管理ができる				出席できない		
【教科書】 筆記用具、ノート、PC									
【参考資料】 参考書・参考資料等は授業中に指示する。									
【成績の評価方法・評価基準】 作品提出および授業態度。時限出席率75%以下は課題提出しても不合格となります。									
※種別は講義、実習、演習のいずれかを記入。									

科目名		メディア研究1			年度	2024
英語表記		Media Studies 1			学期	前期
回数	授業テーマ	各授業の目的	授業内容	到達目標＝修得するスキル	評価方法	自己評価
1	Illustrator演習	Illustratorの基本操作を学ぶ	1 基本ツールの説明	基本操作を習得	2	
2	Illustrator演習	Illustratorの基本操作を学ぶ	1 基本ツールの説明	基本操作を習得	2	
3	Illustrator演習	Illustratorの基本操作を学ぶ	1 基本ツールの説明	基本操作を習得	2	
4	Illustrator演習	Illustratorの基本操作を学ぶ	1 基本ツールの説明	基本操作を習得	2	
5	Illustrator演習	Illustratorの技術習得	1 自分のマーク制作	Illustratorのスキル習得	2	
6	Illustrator演習	Illustratorの技術習得	1 自分のマーク制作	Illustratorのスキル習得	2	
7	Illustrator演習	Illustratorの技術習得	1 キャラクターシート制作	Illustratorのスキル習得	2	
8	Illustrator演習	Illustratorの技術習得	1 キャラクターシート制作	Illustratorのスキル習得	2	
9	Illustrator演習	Illustratorの技術習得	1 キャラクターロゴ制作	Illustratorのスキル習得	2	
10	Illustrator演習	Illustratorの技術習得	1 キャラクターロゴ制作	Illustratorのスキル習得	2	
11	Illustrator演習	Illustratorの技術習得	1 グラス（モックアップ）デザイン	Illustratorのスキル習得	2	
12	Illustrator演習	Illustratorの技術習得	1 デバターまたはUIデザイン	Illustratorのスキル習得	2	
13	Illustrator演習	Illustratorの技術習得	1 デバターまたはUIデザイン	Illustratorのスキル習得	2	
14	Illustrator演習	Illustratorの技術習得	1 デバターまたはUIデザイン	Illustratorのスキル習得	2	
15	Illustrator演習	Illustratorの技術習得	1 講評	Illustratorのスキル習得	2	

評価方法：1. 小テスト、2. パフォーマンス評価、3. その他

自己評価：S：とてもよくできた、A：よくできた、B：できた、C：少しできなかった、D：まったくできなかった

備考 等