

2024年度 日本工学院八王子専門学校	
CG映像科	
VFX演習 1	
第4回	3Dレイヤー、ヌル、コラップスの理解と習得。
第5回	画面構成を考える。マットペイントの理解と習得。課題②を提出する。
第6回	課題②のリテイクをもらい、修正しながら制作。後に講評する。
第7回	エフェクト、パーティクル、アニメーションの理解と習得。
第8回	コンポジット①、色収差、グリッチの理解と習得。
第9回	コンポジット②、キーイングとID、課題提出の理解と習得。
第10回	課題③のリテイクをもらい、修正しながら制作。後に講評。
第11回	HUD、シェイプレイヤー、トラックマットの理解と習得。
第12回	デザイン、マスク、テキストアニメーションの理解と習得。
第13回	シームレス、フラクタルノイズ、タイリングの理解と習得。
第14回	タイムリマップ、ループ、トランジションの理解と習得。
第15回	課題①のリテイクをもらい、修正しながら制作。後に講評する。