

科目名	キャリアデザイン 1								年度	2024
英語科目名	Career Design 1								学期	前期
学科・学年	I T スペシャリスト科 1 年次	必／選	必	時間数	30	単位数	2	種別※	講義	
担当教員	金井	教員の実務経験		有	実務経験の職種		システムエンジニア			
【科目の目的】										
この授業では、職業選択と働く意味を明確にし、社会人になるための道筋として必要な情報の提供と準備を行う。本学を卒業後に進学を目指す学生にとってもやがて訪れる社会人デビューへ向けて、事前に学習・情報収集・準備を行うことで、進路を検討する上での参考とする。										
【科目の概要】										
この授業では、本校の「キャリアサポートブック」を活用し就職活動の流れと書類の作成方法について学習する。具体的には、まずはじめに自己分析を行い、自身の興味や志向を明確にする。次に、業種や職種について理解を深め、自分が進むべき方向を明確にしていく。そして、3年次から始まる就職活動の流れを学ぶ。 就職活動までの在学期間中に取りたい資格や身に付けたいスキル、チャレンジしたいコンテストなどを明確にし、自己成長のためのプランをたてる。 就職活動の選考で用いられる一般常識の問題に触れる。										
【到達目標】										
この科目の到達目標は、現在の自分を分析し、将来なりたいエンジニア像を明確にする。 そして、在学中の目標を明確にし、目標を達成するためのプランを立てる。 企業を受験する際の選考で行われる一般常識試験の対策をする。										
【授業の注意点】										
授業に出席するだけでなく、社会人として働くことを前提とした受講マナーで授業に参加することを求める。各回の終了前に数問の適性試験を解く時間を設けて問題に慣れる時間を設ける。ガイダンス及び各種セミナーの実施はスケジュールによって変更があり得る。なお、授業時数の4分の3以上出席しない者は成績評価ができない。										
評価基準＝ルーブリック										
ルーブリック 評価	レベル3 優れている		レベル2 ふつう			レベル1 要努力				
到達目標 A	自己分析を行い、将来なりたいエンジニア像が明確である		自己分析を行い、将来なりたいエンジニア像を真剣に考えられるようになる			自己分析を行っても自分が何になりたいのかがわからない				
到達目標 B	将来の目的に向かって、在学中の目標が明確である		将来の目的はあるが、在学中の目標を決め切れていない			将来の目的が不明瞭である				
到達目標 C	一般常識の総合テストで80%以上の正答率である		一般常識の総合テストで60%以上80%未満の正答率である			一般常識の総合テストで60%未満の正答率である				
【教科書】										
キャリアサポートブック、就活ドリルはじめての一般常識										
【参考資料】										
【成績の評価方法・評価基準】										
試験と課題、理解度確認の小テストを総合的に評価する。授業参加度、授業態度も評価に含まれる。										
※種別は講義、実習、演習のいずれかを記入。										

科目名		キャリアデザイン 1				年度	2024
英語表記		Career Design 1				学期	前期
回数	授業テーマ	各授業の目的	授業内容		到達目標＝修得するスキル	評価方法	自己評価
1	オリエンテーション（１）	自己紹介	1	自己紹介	自己紹介を通じてクラスメイトとの交流する	3	
2	オリエンテーション（２）	ITスペシャリスト科のカリキュラムと専攻選択と進路確定へ向けたスケジュールについて学習する。	1	カリキュラムを確認する	4年間のカリキュラムを把握する	3	
			2	専攻を確認する	専攻の種類と特性、および選択時期を把握する		
3	職業選択の考え方	職業選択の考え方について学習する。	1	職業選択の考え方	職業選択に必要な考え方を理解する	3	
4	IT業界の紹介	IT業界の全体像について学習する。就活ドリルにも取り組む。	1	IT業界	IT業界の構造と特徴を理解する	3	
5	自己分析（1）	本学のキャリアサポートプログラムについて学習し、過去の自分を分析する。	1	キャリアサポートプログラム	キャリアサポートプログラムの内容を理解する	3	
			2	自己分析	過去を振り返り、自分自身について理解を深める		
6	自己分析（2）	現在の自分を分析し、自己の将来像について考える。	1	自己分析	将来の自分の希望について理解を深める	3	
7	業界・業種・職種研究	業界や業種・職種について学習する。	1	業種研究	IT業界での業種について理解する	3	
			2	職種研究	IT業界での職種について理解する		
8	企業研究	会社の種類・組織について学習する。	1	会社研究	IT業界の具体的な企業について研究し理解を深める	3	
			2	組織研究	IT企業の組織形態について理解する		
9	自己分析（3）	これまでの学習を踏まえ、やりたい仕事や職種などを考えてまとめる。	1	業種の決定	就職を希望するIT業界の業種を考える	3	
			2	職種の決定	就職を希望するIT業界の職種を考える		
10	目標設定	在学中のスキルアッププランを考える	1	卒業までの目標設定	卒業までに実現（達成）したい目標を明確にする。	3	
11	目標設定	在学中のスキルアッププランを考える	1	行動目標の設定	在学中の目標達成に向け、１年次の行動目標を明確にする。	3	
12	一般常識（１）	一般常識 英語（１）	1	「就活ドリル」	英語１～３演習	1	
13	一般常識（２）	一般常識 英語（２）	1	「就活ドリル」	英語４～６演習	1	
14	一般常識（３）	一般常識 英語（３）	1	「就活ドリル」	英語７～１０演習	1	
15	一般常識テスト	総合テスト	1	総合テスト	英語・国語・数学・理科・社会・常識分野の総合テスト	1	

評価方法：1. 小テスト、2. パフォーマンス評価、3. その他

自己評価：S：とてもよくできた、A：よくできた、B：できた、C：少しできなかった、D：まったくできなかった

備考 等