

|                                                                                                                                                                         |                                        |            |                                    |              |                                     |         |   |                      |    |      |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------|------------|------------------------------------|--------------|-------------------------------------|---------|---|----------------------|----|------|
| 科目名                                                                                                                                                                     | サッカーゲーム 1                              |            |                                    |              |                                     |         |   |                      | 年度 | 2024 |
| 英語科目名                                                                                                                                                                   | Soccer Game 1                          |            |                                    |              |                                     |         |   |                      | 学期 | 前期   |
| 学科・学年                                                                                                                                                                   | スポーツ健康学科 サッカーコース 1 年次                  | 必／選        | 必                                  | 時間数          | 30                                  | 単位数     | 1 | 種別※                  | 実技 |      |
| 担当教員                                                                                                                                                                    | 永山、丸山（マリノス）、八重樫、志佐                     |            | 教員の実務経験                            |              | 有                                   | 実務経験の職種 |   | クラブチームにてサッカーコーチとして従事 |    |      |
| 【科目の目的】                                                                                                                                                                 |                                        |            |                                    |              |                                     |         |   |                      |    |      |
| 公式戦では、日頃のサッカートレーニング、フィジカルトレーニング、ゲーム分析を通じ、最大限のパフォーマンスを発揮し、上位カテゴリーへ昇格できるようにする。また、練習試合では公式戦で勝利するためのトライ＆エラーをおこない、特にエラーについてはゲーム分析ならびトレーニングにて改善をし次戦では改善されたパフォーマンスが発揮できるようにする。 |                                        |            |                                    |              |                                     |         |   |                      |    |      |
| 【科目の概要】                                                                                                                                                                 |                                        |            |                                    |              |                                     |         |   |                      |    |      |
| 神奈川県社会人サッカー公式戦とクラブユース・大学・高校との練習試合を実施します。                                                                                                                                |                                        |            |                                    |              |                                     |         |   |                      |    |      |
| 【到達目標】                                                                                                                                                                  |                                        |            |                                    |              |                                     |         |   |                      |    |      |
| A. 個人としてのトライを行いエラーの理解のもとに修正できる<br>B. チーム戦術の中で個人としてのトライを行いエラーの理解のもとに修正できる<br>C. 試合に勝利するため協調、コミュニケーションがチームの一員としてとれ行動できる                                                   |                                        |            |                                    |              |                                     |         |   |                      |    |      |
| 【授業の注意点】                                                                                                                                                                |                                        |            |                                    |              |                                     |         |   |                      |    |      |
| 遅刻、欠席の場合は、授業前に教員室へ電話連絡をすること。安全性を確保すること（学生自身の十分な体調管理、ゲーム環境の確認と設営）。夏季は熱中症対策を強化する（各自水分補給を行うこと、回数の確保）。授業時数の4分の3以上出席しない者は評価することができない。                                        |                                        |            |                                    |              |                                     |         |   |                      |    |      |
| 評価基準＝ルーブリック                                                                                                                                                             |                                        |            |                                    |              |                                     |         |   |                      |    |      |
| ルーブリック評価                                                                                                                                                                | レベル5<br>優れている                          | レベル4<br>よい | レベル3<br>ふつう                        | レベル2<br>あと少し | レベル1<br>要努力                         |         |   |                      |    |      |
| 到達目標<br>A                                                                                                                                                               | 個人としてのトライを行いエラーの理解のもとに修正できる            |            | 個人としてのトライを行いエラーの理解が理解できる           |              | 個人としてのトライを行いエラーの理解が理解できない           |         |   |                      |    |      |
| 到達目標<br>B                                                                                                                                                               | チーム戦術の中で、個人としてのトライを行いエラーの理解のもとに修正できる   |            | チーム戦術の中で、個人としてのトライを行いエラーの理解ができる    |              | チーム戦術の中で、個人としてのトライを行いエラーの理解ができない    |         |   |                      |    |      |
| 到達目標<br>C                                                                                                                                                               | 試合に勝利するため協調、コミュニケーションがチームの一員としてとれ行動できる |            | 試合に勝利するため協調、コミュニケーションがチームの一員としてとれる |              | 試合に勝利するため協調、コミュニケーションがチームの一員としてとれない |         |   |                      |    |      |
| 到達目標<br>D                                                                                                                                                               |                                        |            |                                    |              |                                     |         |   |                      |    |      |
| 到達目標<br>E                                                                                                                                                               |                                        |            |                                    |              |                                     |         |   |                      |    |      |
| 【教科書】                                                                                                                                                                   |                                        |            |                                    |              |                                     |         |   |                      |    |      |
| 配布プリント                                                                                                                                                                  |                                        |            |                                    |              |                                     |         |   |                      |    |      |
| 【参考資料】                                                                                                                                                                  |                                        |            |                                    |              |                                     |         |   |                      |    |      |
| 【成績の評価方法・評価基準】                                                                                                                                                          |                                        |            |                                    |              |                                     |         |   |                      |    |      |
| 試験と課題を総合的に評価する。積極的な授業参加度、授業態度によって評価する。                                                                                                                                  |                                        |            |                                    |              |                                     |         |   |                      |    |      |
| ※種別は講義、実習、演習のいずれかを記入。                                                                                                                                                   |                                        |            |                                    |              |                                     |         |   |                      |    |      |

| 科目名  |                     | サッカーゲーム 1                         |                                 |                                    | 年度                                 | 2024 |  |
|------|---------------------|-----------------------------------|---------------------------------|------------------------------------|------------------------------------|------|--|
| 英語表記 |                     | Soccer Game 1                     |                                 |                                    | 学期                                 | 前期   |  |
| 回数   | 授業テーマ               | 各授業の目的                            | 授業内容                            | 到達目標＝修得するスキル                       | 評価方法                               | 自己評価 |  |
| 1    | 練習試合①<br>クラブユース     | 公式戦で勝利するために個人、チームが試合を通じトライ＆エラーを行う | 1 試合準備                          | グラウンド準備、ウォーミングアップを適切に行える           | 2                                  |      |  |
|      |                     |                                   | 2 試合中                           | 個人、チームのテーマを理解のもとトライ＆エラーが行える        |                                    |      |  |
|      |                     |                                   | 3 試合後                           | クールダウン、振返りを適切に行える                  |                                    |      |  |
| 2    | 練習試合②<br>高校         |                                   | 1 試合準備                          | グラウンド準備、ウォーミングアップを適切に行える           | 2                                  |      |  |
|      |                     |                                   | 2 試合中                           | 個人、チームのテーマを理解のもとトライ＆エラーが行える        |                                    |      |  |
|      |                     |                                   | 3 試合後                           | クールダウン、振返りを適切に行える                  |                                    |      |  |
| 3    | 練習試合③<br>大学         |                                   | 1 試合準備                          | グラウンド準備、ウォーミングアップを適切に行える           | 2                                  |      |  |
|      |                     |                                   | 2 試合中                           | 個人、チームのテーマを理解のもとトライ＆エラーが行える        |                                    |      |  |
|      |                     |                                   | 3 試合後                           | クールダウン、振返りを適切に行える                  |                                    |      |  |
| 4    | 練習試合④<br>高校         |                                   | 1 試合準備                          | グラウンド準備、ウォーミングアップを適切に行える           | 2                                  |      |  |
|      |                     |                                   | 2 試合中                           | 個人、チームのテーマを理解のもとトライ＆エラーが行える        |                                    |      |  |
|      |                     |                                   | 3 試合後                           | クールダウン、振返りを適切に行える                  |                                    |      |  |
| 5    | 練習試合⑤<br>クラブユース     |                                   | 1 試合準備                          | グラウンド準備、ウォーミングアップを適切に行える           | 2                                  |      |  |
|      |                     |                                   | 2 試合中                           | 個人、チームのテーマを理解のもとトライ＆エラーが行える        |                                    |      |  |
|      |                     |                                   | 3 試合後                           | クールダウン、振返りを適切に行える                  |                                    |      |  |
| 6    | 練習試合⑥<br>高校         | 1 試合準備                            | グラウンド準備、ウォーミングアップを適切に行える        | 2                                  |                                    |      |  |
|      |                     | 2 試合中                             | 個人、チームのテーマを理解のもとトライ＆エラーが行える     |                                    |                                    |      |  |
|      |                     | 3 試合後                             | クールダウン、振返りを適切に行える               |                                    |                                    |      |  |
| 7    | 練習試合⑦<br>大学         | 1 試合準備                            | グラウンド準備、ウォーミングアップを適切に行える        | 2                                  |                                    |      |  |
|      |                     | 2 試合中                             | 個人、チームのテーマを理解のもとトライ＆エラーが行える     |                                    |                                    |      |  |
|      |                     | 3 試合後                             | クールダウン、振返りを適切に行える               |                                    |                                    |      |  |
| 8    | 神奈川県<br>社会人<br>公式戦① | 練習試合をで培ったものを個人、チームとして勝利のために発揮する   | 1 試合準備                          | グラウンド準備、ウォーミングアップ、チームミーティングを適切に行える | 2                                  |      |  |
|      |                     | 2 試合中                             | 個人、チームが勝利を追求しパフォーマンス発揮ができる      |                                    |                                    |      |  |
|      |                     | 3 試合後                             | クールダウン、振返りを適切に行える               |                                    |                                    |      |  |
| 9    | 練習試合⑧<br>クラブユース     | 公式戦で勝利するために個人、チームが試合を通じトライ＆エラーを行う | 1 試合準備                          | グラウンド準備、ウォーミングアップを適切に行える           | 2                                  |      |  |
|      |                     |                                   | 2 試合中                           | 個人、チームのテーマを理解のもとトライ＆エラーが行える        |                                    |      |  |
|      |                     |                                   | 3 試合後                           | クールダウン、振返りを適切に行える                  |                                    |      |  |
| 10   | 練習試合⑨<br>高校         |                                   | 1 試合準備                          | グラウンド準備、ウォーミングアップを適切に行える           | 2                                  |      |  |
|      |                     |                                   | 2 試合中                           | 個人、チームのテーマを理解のもとトライ＆エラーが行える        |                                    |      |  |
|      |                     |                                   | 3 試合後                           | クールダウン、振返りを適切に行える                  |                                    |      |  |
| 11   | 練習試合⑩<br>大学         |                                   | 1 試合準備                          | グラウンド準備、ウォーミングアップを適切に行える           | 2                                  |      |  |
|      |                     |                                   | 2 試合中                           | 個人、チームのテーマを理解のもとトライ＆エラーが行える        |                                    |      |  |
|      |                     |                                   | 3 試合後                           | クールダウン、振返りを適切に行える                  |                                    |      |  |
| 12   | 神奈川県<br>社会人<br>公式戦② |                                   | 練習試合をで培ったものを個人、チームとして勝利のために発揮する | 1 試合準備                             | グラウンド準備、ウォーミングアップ、チームミーティングを適切に行える | 2    |  |
|      |                     |                                   | 2 試合中                           | 個人、チームが勝利を追求しパフォーマンス発揮ができる         |                                    |      |  |
|      |                     |                                   | 3 試合後                           | クールダウン、振返りを適切に行える                  |                                    |      |  |
| 13   | 練習試合⑪<br>高校         | 公式戦で勝利するために個人、チームが試合を通じトライ＆エラーを行う | 1 試合準備                          | グラウンド準備、ウォーミングアップを適切に行える           | 2                                  |      |  |
|      |                     |                                   | 2 試合中                           | 個人、チームのテーマを理解のもとトライ＆エラーが行える        |                                    |      |  |
|      |                     |                                   | 3 試合後                           | クールダウン、振返りを適切に行える                  |                                    |      |  |
| 14   | 練習試合⑫<br>大学         |                                   | 1 試合準備                          | グラウンド準備、ウォーミングアップを適切に行える           | 2                                  |      |  |
|      |                     |                                   | 2 試合中                           | 個人、チームのテーマを理解のもとトライ＆エラーが行える        |                                    |      |  |
|      |                     |                                   | 3 試合後                           | クールダウン、振返りを適切に行える                  |                                    |      |  |
| 15   | 神奈川県<br>社会人<br>公式戦③ |                                   | 練習試合をで培ったものを個人、チームとして勝利のために発揮する | 1 試合準備                             | グラウンド準備、ウォーミングアップ、チームミーティングを適切に行える | 2    |  |
|      |                     |                                   | 2 試合中                           | 個人、チームが勝利を追求しパフォーマンス発揮ができる         |                                    |      |  |
|      |                     |                                   | 3 試合後                           | クールダウン、振返りを適切に行える                  |                                    |      |  |

評価方法：1. 小テスト、2. パフォーマンス評価、3. その他

自己評価：S：とてもよくできた、A：よくできた、B：できた、C：少しできなかった、D：まったくできなかった

備考 等