

科目名		クロッシング・テクノロジー 1				年度	2024
英語表記		X'ing Technology 1				学期	通年
回数	授業テーマ	各授業の目的	授業内容		到達目標＝修得するスキル	評価方法	自己評価
1	ガイダンス	授業の目的と内容を理解する	1	科目概要	科目の目的・内容を理解している	2	
			2	授業方法	他科目との関連や授業実施方法を理解している		
2	スケッチの世界を知る	グラフィックデザインやイラストの世界を知り、建築へ活かす事が出来る	1	実習概要 実習の目的 実習方法	実習内容や目的を理解している	2	
3			2	グラフィックデザインの基礎知識	グラフィックデザインとイラストの基礎知識が身についている	2	
4			3	グラフィックデザインの実習	グラフィックデザインとイラストの制作方法を理解し実践できる	2	
5							
6	プロダクトデザインの世界を知る	プロダクトデザインの世界を知り、建築へ活かす事が出来る	1	実習概要 実習の目的 実習方法	実習内容や目的を理解している	2	
7			1	プロダクトデザインの基礎知識	プロダクトデザインの基礎知識が身についている	2	
8			1	プロダクトデザインの実習	プロダクトデザインの制作方法を理解し実践できる	2	
9							
10	ゲームの世界を知る	ゲームの世界を知り、建築へ活かす事が出来る	1	実習概要 実習の目的 実習方法	実習内容や目的を理解している	2	
11			2	ゲームデザインの基礎知識	ゲームデザインの基礎知識が身についている	2	
12			3	ゲームデザインの実習	ゲームデザインの制作方法を理解し実践できる	2	
13							
14	成果物を発表する	身に着けた技術や知識を、他者へプレゼンすることが出来る	1	成果物の発表	成果物を他者へ発表するための方法を理解できる 他者の発表から様々な知識を得る事ができる	2	
15			2	建築への活用	身に着けた技術を建築に活かす方法を理解する	2	

評価方法：1. 小テスト、2. パフォーマンス評価、3. その他

自己評価：S：とてもよくできた、A：よくできた、B：できた、C：少しできなかった、D：まったくできなかった

備考 等