学科名	声優・演劇科
コース名	
授業科目	応用演技
必選	選
年次	2年次
実施時期	前期
種別	実習
時間数	60
単位数	2
担当教員	オーハショースケ
実務経験	有
実務経験職種	俳優・演出・演劇教育家
授業概要	インボデイメント・エクササイズ 〜身体性を深めるカラダ作り〜 インボデイメント(EMBODIMENT)の視点、すなわち心とカラダを一つに捉える視点から ドラマする力、演劇性を深かめる身体を練り上げるカラダ作りをする。
到達目標	相手を受け取る、言葉やイメージを受け取とれるカラダの感受能力をプロとしての俳優・声優、身体表現者の域に高める。 想いをリアルに身体で表現できる、象徴的な身体表現ができ声と動きとキャラクターを一体的に表現できる、ドラマを創る プロとしてのカラダのしなやかさと強度を身を高める
授業方法	毎回基本フィジカルトレーニングとして、3つのムーブ、3つのほぐし、言葉の体操(アハメーション)を実施。 カラダ=ココロの原則に則り、各回一つのテーマに沿ったEMBODIMENTエクササイズを実施する。
成績評価方法	授業での積極性、こちらが出す課題への適格なプレゼンテーション、エチュードの表現力等を採点していく。 また、振り返りとしてレポートを提出してもらい、採点をする。
履修上の注意	フロアシューズなど上履き、ジャージ等体操着を着用。アリーナを他学科と共同使用なので使用上のルール を守る。
教科書・教材	ベーシックテキストを使用。必要に応じて印刷物を配布。

授業計画		
第1回	ガイダンス 立つ〜自分の重心を知る〜重量を感じる 足裏で自分の重さを知るところから始める	
第2回	受ける・感受する: 重力を感受する相手を受ける〜後ろ倒れ〜 昆布と波 2人組手裏剣で知るコミュニケーションの原則	
第3回	脱力: 筋肉弛緩法 脱力倒れ、 ねにょろ、ぶら下がり	
第4回	歩く:ふつうに歩く、後ろ向き・横向き歩き キャラクターと歩き方:大きく歩く、小さく歩く、4つのキャラ 別歩き方	
第5回	ゆだねる:金魚ゆすり 3人組振り子 ブラインドウォーク	
第6回	投げる:声息なげ、石投げ、ボール投げ 自分を投げ出す(前後左右倒れ) 未来に一歩踏み出すカラダ自己とうき	
第7回	押す引く: パントマイムの壁押し、気のボールの押し引き	
第8回	アンサンブルと身体性: すり足で出会いと別れ〜仕掛け開き 生垣を作る 手だけで作るカイロスとクロノス マシーンと生花	
第9回	ジャグリングと身体性(1) 2つ玉、3つ玉 だめだできない.苦手だと言わない、インナーゲーム理論	
第10回	キャラクターと身体性(2):マスク・仮面を使ってカラダを創る カラダの仮面を作る	
第11回	象徴的フォルムと身体性:象徴的フォルムは心の形 今日の海、不思議な動物園	
第12回	感情、情動、体性感覚と身体性:感情とからだ。非認知的能力とは?大泣き、激怒、喜怒哀楽の身体(全て声は無し)	
第13回	声を身体化する:オイリュトミーの身体性。 動物発声、動きとカラダ、アワ唄 声とカラダの関係 響き歩き	
第14回	癒しと身体性:癒しのフィジカル・スキル 癒しのヨーガ、マッサージング	
第15回	自己実現の身体性:現在過去未来のカラダ カーテンコール 身体でイメージする	