

学科名	マンガ・アニメーション科
コース名	共通
授業科目	ICT活用1
必選	選
年次	2年次
実施時期	前期
種別	講義
時間数	30
単位数	2
担当教員	内田央
実務経験	有
実務経験職種	映像クリエイター
授業概要	この科目では、学生が情報社会におけるICTの基本的な活用法を理解し、大規模言語モデル（LLM）を活用する能力を身につけることを目指します。チャットGPTを含むツールを使って、ビジネス文書の作成、アイデア生成、問題解決などのスキルを習得し、実社会で即戦力となる人材へと成長させることを目標とします。
到達目標	PCやインターネットの正しい活用法を学び、情報社会での適応能力を養います。
授業方法	対面授業で行います。
成績評価方法	授業内容の理解度をレポートを提出して評価する。また積極的な授業参加度、授業態度によって評価する。
履修上の注意	ICTと大規模言語モデルを活用する上で、正確な情報理解と倫理的な使用が重要です。授業では基本的な操作法だけでなく、それらの技術を社会的、倫理的に適切に使用するための指針も学びます。常に批判的思考を持ち、多角的な視点からのアプローチを心掛けてください。
教科書・教材	PCやインターネットの正しい活用法を学び、情報社会での適応能力を養います。

授業計画

第1回	LLMの基本概念と活用
第2回	プロンプトエンジニアリング
第3回	ビジネス文書の作成
第4回	アイデア生成
第5回	問題解決
第6回	プロジェクト演習
第7回	ビジネスコミュニケーション
第8回	プレゼンテーションスキル
第9回	倫理と情報活用
第10回	プロジェクト発表
第11回	チャットGPTの応用
第12回	イノベーションと発展
第13回	イノベーションプロジェクト
第14回	チャットGPTを使った問題解決のアプローチ
第15回	: AIの倫理と将来への展望