

学科名	マンガ・アニメーション科
コース名	キャラクターデザインコース
授業科目	キャラクターデザイン実習4
必選	選5
年次	2年次
実施時期	後期
種別	実習
時間数	240
単位数	8
担当教員	藤城陽/ユウマ/真村躍
実務経験	有
実務経験職種	イラストレーター
授業概要	キャラクターデザインを広く展開し発想力を広げながらイラストに描きおこします。
到達目標	キャラクターデザインやイラスト制作の応用テクニックの習得とゲーム制作に必要なデザインスキルを習得します。
授業方法	対面方式にて実習形式で行う
成績評価方法	課題評価
履修上の注意	この授業では、各学生の授業理解・進行度を確認するため、数度の課題テストを実施する。また学生の集中力を養うため、進行に当たっては①課題説明②取組③見本提示④確認のサイクルを適宜行う。また社会人としての人格形成、他者とのコミュニケーション能力向上の為、学生の意見・作品発表を行う。遅刻や欠席は認めない。4分の3以上出席しない者は課題評価の対象にならない。
教科書・教材	課題が開始の際には仕様書を配布する。また内容に応じて素材や参考データを配布する。

授業計画	
第1回	イラスト展示の企画・概要作成01
第2回	イラスト展示の企画・概要作成02
第3回	イラスト展示の企画・概要作成03
第4回	イラスト展示の企画・概要作成04
第5回	イラスト展示の企画・概要作成05
第6回	キャラクター、背景などイラスト作成01
第7回	キャラクター、背景などイラスト作成02
第8回	キャラクター、背景などイラスト作成03
第9回	キャラクター、背景などイラスト作成04
第10回	キャラクター、背景などイラスト作成05
第11回	キャラクター、背景などイラスト作成06
第12回	キャラクター、背景などイラスト作成07
第13回	キャラクター、背景などイラスト作成08
第14回	キャラクター、背景などイラスト作成09
第15回	プレゼンテーション