

|        |                                                                                                                                                                |
|--------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 学科名    | マンガ・アニメーション科                                                                                                                                                   |
| コース名   | 共通                                                                                                                                                             |
| 授業科目   | スポーツ実習2                                                                                                                                                        |
| 必選     | 選                                                                                                                                                              |
| 年次     | 2年次                                                                                                                                                            |
| 実施時期   | 通年                                                                                                                                                             |
| 種別     | 実習                                                                                                                                                             |
| 時間数    | 60                                                                                                                                                             |
| 単位数    | 2                                                                                                                                                              |
| 担当教員   | 馬場定雄                                                                                                                                                           |
| 実務経験   | 有                                                                                                                                                              |
| 実務経験職種 | 映像編集                                                                                                                                                           |
| 授業概要   | この科目では、体育祭やeスポーツを含む幅広いスポーツ活動を通じて、学生が体力と運動能力を総合的に向上させることを目指します。これらの活動を通じて、チームワーク、戦略的思考、判断力、そしてリーダーシップの養成を図ります。また、デジタルと現実のスポーツの相互作用を理解し、両面での健康とスポーツの楽しさを体験します。   |
| 到達目標   | A. 体育祭やeスポーツを含む様々なスポーツにおける基本技術と戦略の理解<br>B. 体力と協調性の向上、チーム内での役割認識<br>C. 競技における判断力とリーダーシップの発揮<br>D. デジタルスポーツと現実スポーツの相違点と相互作用の理解<br>E. 安全意識の高揚とスポーツにおける健康管理の重要性の理解 |
| 授業方法   |                                                                                                                                                                |
| 成績評価方法 | 授業内容の理解度をレポートを提出して評価する。また積極的な授業参加度、授業態度によって評価する。                                                                                                               |
| 履修上の注意 | スポーツ実習では、身体活動だけでなくデジタルスポーツも含まれるため、多様な運動形式に対応する柔軟性が必要です。安全に対する意識を常に持ち、身体への過度な負荷を避けることが重要です。チームワークを大切にし、異なる種類のスポーツに対して積極的に参加し、楽しみながらも責任感を持って取り組む姿勢が求められます。。      |
| 教科書・教材 | 参考書・参考資料等は授業中に指示する                                                                                                                                             |

| 授業計画 |                                                  |
|------|--------------------------------------------------|
| 第1回  | 実習の目的と重要性の理解<br>安全意識の醸成<br>自身の体力レベルの把握           |
| 第2回  | 体育祭競技の基本理解<br>ルールの理解と適用<br>基本的な技能の獲得             |
| 第3回  | eスポーツの基礎知識<br>基本操作スキルの獲得<br>初歩的な戦略的思考            |
| 第4回  | チームワークの重要性の理解<br>協調性とコミュニケーション能力の向上<br>チーム内役割の認識 |
| 第5回  | 体力と持久力の向上<br>筋力の強化<br>柔軟性の向上                     |
| 第6回  | 体育祭競技の応用ルール理解<br>実践能力の向上<br>戦略的思考の強化             |
| 第7回  | リーダーシップの基本理解<br>チーム内リーダーとしての行動<br>自己評価能力の向上      |
| 第8回  | リーダーシップの基本理解<br>チーム内リーダーとしての行動<br>自己評価能力の向上      |
| 第9回  | 体力回復技術の習得<br>怪我予防と対処法の理解<br>栄養と体調管理の知識           |
| 第10回 | 総合的な体育祭競技の実践<br>チーム戦略の適用<br>個々の技能の向上             |
| 第11回 | eスポーツでの実践能力<br>応用戦略の実施<br>パフォーマンスの自己評価           |
| 第12回 | チームダイナミクスの理解<br>コンフリクト解決能力<br>効果的なコミュニケーション      |
| 第13回 | 健康状態の自己管理<br>パーソナルフィットネスプランの作成<br>健康的な生活習慣の形成    |
| 第14回 | 自身のパフォーマンスの客観的評価<br>チーム内での役割認識<br>今後の改善策の提案      |
| 第15回 | コース全体の内容の理解<br>学んだスキルの総括<br>個人の目標設定と計画           |