

学科名	マンガ・アニメーション科四年制
コース名	共通
授業科目	キャリア教養3
必選	選5
年次	3年次
実施時期	通年
種別	講義+演習
時間数	45
単位数	3
担当教員	内田 央
実務経験	有
実務経験職種	映像クリエイター
授業概要	社会人の基盤となる基礎能力を養います。
到達目標	A. コミュニケーション能力: 異なるバックグラウンドを持つ人々と効果的にコミュニケーションを取る技術。 B. チームワーク: 協力して作業する能力やチームの一員として貢献するスキル。 C. 時間管理: 効率的な時間の使い方と優先順位の設定能力。 D. 問題解決: 問題に直面した際の論理的な思考と解決策の提案能力。 E. プロフェッショナリズム: 職業倫理と責任感を持った職場での行動。
授業方法	理論講義: 社会人基礎能力に関連する理論や概念を学ぶ。 グループディスカッション: 現実の職場シナリオを用いて、コミュニケーション能力や問題解決スキルを実践的に磨く。 ロールプレイ: 職場での状況を模擬し、プロフェッショナリズムやチームワークを強化する。 プレゼンテーション: 個人またはグループでのプレゼンテーションを通じて、アイデアを効果的に伝える方法を学ぶ。
成績評価方法	課題提出: 個人およびグループでの課題に対する完成度と質。 参加態度: 授業中の積極性、ディスカッションへの貢献度。 プレゼンテーション: 内容の正確性、表現の明確さ、プレゼンテーション技術。 期末試験: 授業で学んだ知識の理解度と適用能力。
履修上の注意	この科目では、実際の職場環境を想定した課題が多くあります。自己管理と協調性を重視し、与えられた課題に対して積極的に取り組むことが重要です。授業中のディスカッションやグループワークにおいては、互いの意見を尊重し、建設的なフィードバックを心掛けてください。また、時間管理を意識し、期限内に課題を完遂するよう努めてください。
教科書・教材	

授業計画	
第1回	授業の目的と全体の流れの説明 社会人基礎能力とは何かについての基本的理解
第2回	コミュニケーション理論の紹介 効果的なコミュニケーション技術の学習
第3回	チームビルディングの理論 実践的なグループ活動
第4回	時間管理の方法とツール 個人の時間管理計画の作成
第5回	問題解決のプロセスと手法 ケーススタディを用いた演習
第6回	職業倫理とプロフェッショナルな態度 ロールプレイを通じた学習
第7回	ビジネス文書と電子メールの書き方 実践的なコミュニケーション演習
第8回	これまでの学習内容の復習 個人およびグループの進捗確認
第9回	リーダーシップの種類と特性 リーダーシップの演習とディスカッション
第10回	紛争解決の手法 グループ内のコンフリクトケーススタディ
第11回	プロジェクト計画と実行 プロジェクトのケーススタディ
第12回	交渉の基本と戦略 シミュレーションを用いた交渉の実践
第13回	ストレスの原因と対処法 実践的なストレス軽減技術
第14回	効果的なプレゼンテーションのテクニック グループまたは個人プレゼンテーションの実施
第15回	コース内容の振り返り 最終プレゼンテーションと成績評価