

科目名	プレゼンテーション 1							年度	2024
英語科目名	Presentation 1							学期	前期
学科・学年	CG映像科 1 年次	必／選	必	時間数	30	単位数	1	種別※	実技
担当教員	内田 祐生／神野 秀美		教員の実務経験		有	実務経験の職種		アートディレクター	
【科目の目的】									
2DCGの技術と知識は、デジタルツールを仕様した制作において欠かすことができず、この技術を取得することでCG制作全般に応用することができる。デザインを理論として体系的に正しく理解する事で、実際にソフトウェアでCG制作をする上での理解が深まり、表現のクオリティ向上につながる。色彩概念やタイポグラフィーといったデザイン面と関係性を持たせ、課題制作物を完成させる。完成データはポートフォリオにまとめられるようにする。									
【科目の概要】									
CG制作において代表的な2DデジタルツールのAdobe IllustratorとPhotoshopをデザインの概念を学びながら習得する。ポスターやロゴマーク制作等の課題を繰り返し、観察することや制作の成り立ちを理解することで2DCG技術の向上を目指す。各自のポートフォリオの基礎制作を行うことで自己アピールに対する意識を高める。また、3DCGのテクスチャ作成のためにも必要な技術であることも理解をする。									
【到達目標】									
A. Adobe Illustratorの習得 B. Adobe Photoshopの習得 C. デザインの概念を学ぶ D. 課題の提出									
【授業の注意点】									
授業時間数の4分の3以上出席しない者は定期試験・評価課題を受験することができない 教員の指示がない限り、授業と関係のない携帯電話・スマートフォンの使用を認めない									
評価基準＝ルーブリック									
ルーブリック 評価	レベル5 優れている	レベル4 よい	レベル3 ふつう	レベル2 あと少し	レベル1 要努力				
到達目標 A	Adobe Illustratorの習得ができ、自由に表現できる		Adobe Illustratorの習得ができた		Adobe Illustratorの習得ができていない				
到達目標 B	Adobe Photoshopの習得ができ、自由に表現できる		Adobe Photoshopの習得ができた		Adobe Photoshopの習得ができていない				
到達目標 C	デザインの概念を学び、自分の作品に活かせる		デザインの概念を学んだ		デザインの概念が理解できていない				
到達目標 D	課題の提出をし、課題のクオリティが高い		課題の提出ができた		課題の提出ができていない				
到達目標 E									
【教科書】									
【参考資料】									
【成績の評価方法・評価基準】									
試験・課題 80% 課題で評価する（提出の仕様や期限も評価の対象とする） 平常点 20% 授業参加態度によって評価を行う									
※種別は講義、実習、演習のいずれかを記入。									

科目名		プレゼンテーション 1			年度	2024
英語表記		Presentation 1			学期	前期
回数	授業テーマ	各授業の目的	授業内容	到達目標＝修得するスキル	評価方法	自己評価
1	Photoshop01	基本操作／簡単な作業	1 基本操作	基本操作を理解する	2	
			2 簡単な作業	簡単な作業ができるようになる		
2	Photoshop02	選択範囲／レタッチ	1 選択範囲	選択範囲を理解する	2	
			2 レタッチ	レタッチを理解する		
			3 課題 1 告知	課題を理解する		
3	Photoshop03	合成	1 合成	合成について理解する	2	
4	Photoshop04	特殊加工／描画	1 特殊加工	特殊加工を理解する	2	
			2 描画	描画ができるようになる		
5	Photoshop05	テキスト／その他の機能	1 テキスト	テキストが打てるようになる	1	
			2 その他の機能	その他機能について理解する		
			3 課題 1 提出	課題を提出する		
6	Illustrator01	基本操作／簡単な作業	1 基本操作	基本操作を理解する	2	
			2 簡単な作業	簡単な作業ができるようになる		
7	Illustrator02	図形／線／変形	1 図形／線	図形や線について理解する	2	
			2 変形	変形について理解する		
			3 課題 2 告知	課題を理解する		
8	Illustrator03	テキスト／正確な描画	1 テキスト	テキストが打てるようになる	2	
			2 正確な描画	正確な描画ができるようになる		
9	Illustrator04	高度な表現01	1 高度な表現	高度な表現を理解する	2	
10	Illustrator05	高度な表現02	1 高度な表現	高度な表現ができるようになる	1	
			2 課題 2 提出	課題を提出する		
11	Ps+Ai01	印刷用データとWeb用データ	1 印刷用データ	印刷用データについて理解する	2	
			2 Web用データ	Web用データについて理解する		
12	Ps+Ai02	PsとAiの連携	1 PsとAiの連携	PsとAiの連携について理解する	2	
			2 課題 3 告知	課題を理解する		
13	Ps+Ai03	課題3個別指導	1 制作	指導を受けつつ制作できる	2	
14	Ps+Ai04	課題3個別指導	1 制作	指導を受けつつ制作できる	2	
15	Ps+Ai05	課題 3 プレゼン	1 課題 3 提出	課題を提出する	1	
			2 課題 3 プレゼン	課題をプレゼンする		

評価方法：1. 小テスト、2. パフォーマンス評価、3. その他

自己評価：S：とてもよくできた、A：よくできた、B：できた、C：少しできなかった、D：まったくできなかった

備考 等