

科目名	デジタル演習 1							年度	2024
英語科目名	Digital Exercise 1							学期	前期
学科・学年	CG映像科 1 年次	必／選	必	時間数	60	単位数	2	種別※	実技
担当教員	亀井 恒之		教員の実務経験		有	実務経験の職種		映像編集	
【科目の目的】									
1. 編集フローを理解し、Premiere Proの技術を習得 2. ショートムービーの素材を使って、ドラマの映像編集を理解 3. Youtubeなどを通して、現在の映像編集の流行を感じる									
【科目の概要】									
映像編集ソフトであるAdobe Premiere Proの技術習得をメインに、映像制作の一連の流れや知識を学んでいく。									
【到達目標】									
A. Premiereの技術が習得できている B. 台本やカメラワークが理解できる C. 特殊効果やエフェクトを使った映像が制作できる D. カラーグレーディングについて理解している E. 自作動画のプレゼンテーションができる									
【授業の注意点】									
授業時限数の 4 分の 3 以上出席しない者は定期試験・評価課題を受験することができない 教員の指示がない限り、授業と関係のない携帯電話・スマートフォンの使用を認めない									
評価基準＝ルーブリック									
ルーブリック 評価	レベル 5 優れている	レベル 4 よい	レベル 3 ふつう	レベル 2 あと少し	レベル 1 要努力				
到達目標 A	高度なPremiereの技術が習得できている		Premiereの技術が習得できている		Premiereの技術が習得できていない				
到達目標 B	台本やカメラワークが理解でき、能動的に使用できる		台本やカメラワークが理解できる		台本やカメラワークが理解できていない				
到達目標 C	高度な特殊効果やエフェクトを使った映像が制作できる		特殊効果やエフェクトを使った映像が制作できる		特殊効果やエフェクトを使った映像が制作できていない				
到達目標 D	カラーグレーディングについて理解しており、作品に反映できる		カラーグレーディングについて理解している		カラーグレーディングについて理解していない				
到達目標 E	自作動画の訴求力のあるプレゼンテーションができる		自作動画のプレゼンテーションができる		自作動画のプレゼンテーションができない				
【教科書】									
【参考資料】									
【成績の評価方法・評価基準】									
試験・課題 80% 課題で評価する（提出の仕様や期限も評価の対象とする） 平常点 20% 授業参加態度によって評価を行う									
※種別は講義、実習、演習のいずれかを記入。									

科目名		デジタル演習 1				年度	2024
英語表記		Digital Exercise 1				学期	前期
回数	授業テーマ	各授業の目的	授業内容		到達目標＝修得するスキル	評価方法	自己評価
1	Premiere	技術習得01	1	Premiereの理解	Premiereの概要を理解する	2	
2	Premiere	技術習得02	1	Premiereの編集	remiereのカット編集を学ぶ	2	
3	Premiere	技術習得03	1	Premiereの素材管理	Premiereの素材管理を学ぶ	2	
			1	Premiereの速度調整	Premiereの速度調整を学ぶ		
4	Premiere	技術習得04	1	エッセンシャルグラフィック	remiereのエッセンシャルグラフィックの使い方を学ぶ	2	
			2	remiereの書き出し	remiereの書き出しについて学ぶ		
5	Premiere	台本・カメラワーク	1	台本	ショートムービーを鑑賞し、台本を理解する	2	
			2	カメラワーク	ショートムービーを鑑賞し、カメラワークを理解する		
6	Premiere	素材管理・タイムコード	1	素材管理	素材管理・タイムコードを理解し、カット編集をする	2	
			2	タイムコード			
7	Premiere	実践的な編集	1	実践的な編集	2カメの同期など実践的な編集を学ぶ	2	
8	Premiere	特殊効果・エフェクト	1	特殊効果	特殊効果・エフェクトを学ぶ	2	
			2	エフェクト			
9	Premiere	カラーコレクション	1	カラーコレクション	カラーコレクションを学ぶ	2	
10	Premiere	カラーグレーディング	1	カラーグレーディング	カラーグレーディングを学ぶ	2	
11	Premiere	音の編集	1	音の編集	音の編集を学ぶ	2	
12	Premiere	編集の流行		編集の流行	編集の流行を理解する	2	
13	Premiere	モーションテンプレート	1	モーションテンプレート	モーションテンプレートを使い、編集を試みる	2	
14	Premiere	撮影素材編集	1	撮影素材編集	夏休み中に撮影した素材を編集する	2	
15	プレゼンテーション	プレゼンテーション	1	プレゼンテーション	プレゼンテーション発表を行う	2	
評価方法：1. 小テスト、2. パフォーマンス評価、3. その他							
自己評価：S：とてもよくできた、A：よくできた、B：できた、C：少しできなかった、D：まったくできなかった							
備考 等							