

科目名	デザイン実習 1 A								年度	2024
英語科目名	Design Practice 1A								学期	後期
学科・学年	デザイン科 グラフィックデザイン専攻 1 年次	必／選	必	時間数	60	単位数	2	種別※	実習	
担当教員	小泉修			教員の実務経験	有	実務経験の職種		写真家		
【科目の目的】										
Adobe Photoshopの基本操作をマスターします。 各種ツールの使い方、レイヤーの使い方等を理解する事で、グラフィックデザイナー、webデザイナーとしてのスキルを身につけます。										
【科目の概要】										
自分のイメージ通りの画像を作り出す為のPhotoshopの基本操作と、デザイン作成時の実践的なテクニックを身につけます。まずチュートリアルで基本操作を学びます。その後は自分で設定したゴール（課題）に向け、画像加工を進めるのに必要な編集方法、テクニックを逐次習得し、より専門的な授業の行われる2年時に備えます。										
【到達目標】										
A 各種ツールの使い方を身につける B レイヤーの使い方を身につける C 非破壊編集を身につける										
【授業の注意点】										
遅刻欠席をしない事。実務課題は必ず提出日までに提出する事。授業の4分の3以上出席しないと評価を受ける事ができません。										
評価基準＝ルーブリック										
ルーブリック 評価	レベル5 優れている		レベル3 ふつう		レベル1 要努力					
到達目標 A	各種ツールの使い方を身につけ、適宜最適なツールを選び、目的を達成できる		各種ツールの使い方を概ね理解し、課題に取り組める		各種ツールの使い方を理解できていない					
到達目標 B	レイヤーを理解し、画像合成、レイヤー効果、レイヤーグループなどを自由に操作できる		レイヤーの階層、描画モードを理解し、必要に応じ結合、統合ができる		レイヤーを理解できていない					
到達目標 C	画像の劣化を最小限に抑え、目的を達成できる		レイヤーマスク、調整レイヤーを理解し必要に応じ、効果を加えられる		非破壊編集を理解できていない					
【教科書】										
授業開始時に配布した「Photoshopハンドブック」										
【参考資料】										
授業中に配布します										
【成績の評価方法・評価基準】										
平常点、課題完成度、テストなど総合的に評価します										
※種別は講義、実習、演習のいずれかを記入。										

