

学科名	デザイン科
コース名	インテリアデザイン専攻
授業科目	デザイン実習2B
必選	必
年次	2年次
実施時期	前期
種別	実習
時間数	60
単位数	2
担当教員	岡本 浩
実務経験	有
実務経験職種	建築家
授業概要	この科目は課題を通してCAD・CGソフト（VectorWorks、Photoshop、Illustrator）の基礎的な知識を習得し、インテリアの図面、パース（3D）の技術を磨く。CAD・CGのデザインツールを使って、自由自在に自分のアイデアを表現する高度なプレゼンテーション技術をつけることが目標である。デザイナーとして必要な素養を身につけることとなる。
到達目標	VectorWorks、Adobe Illustrator・Photoshop に慣れ親しみ、デザイン作業に必要な初歩的なアプリケーションの操作方法を理解できる。基礎的な印刷知識・画像編集の知識・技術の理解を深めることができる。2D,3Dの各種図面を作図できるようになる。課題内容を理解し、自分で発案・提案を行い、他者に意図を伝えれる制作ができる。
授業方法	CAD・CGのデザインツールであるVectorWorks、Adobe Illustrator・Photoshop を使って、アイデアをよりリアルにわかりやすく表現できる手法を学ぶ。
成績評価方法	プレゼン 20% 制作物の発表方法、内容について評価する 課題完成度 40% 提出課題完成度を総合的に評価する リサーチ 20% 製作準備と過程を評価する 平常点 20% 積極的な授業参加度、授業態度によって評価する 出席率 合計点数に出席率を乗じて最終評価とする
履修上の注意	授業に出席するだけでなく、制作にあたっては各自で授業の事前準備と事後のフォローを前提とした受講マナーで授業に参加することを求める。ただし、授業時数の4分の3以上出席しない者は課題提出とプレゼンテーションの実施ならびに評価を受けることができない。
教科書・教材	参考作品・参考資料等は、授業中に配布、掲示する 各自ノートPC、USBメモリを持参する
授業計画	
第1回	授業内容説明・PC基本操作：ガイダンス 授業心得、ネットワーク（サーバー）の用法／基本操作の確認
第2回	VectorWorks の2D復習：基本操作の確認と応用①、練習課題
第3回	VectorWorks の2D復習／3D入門：基本操作の確認と応用②、練習課題／基本操作の習得①、練習課題
第4回	VectorWorks の3D入門：基本操作の習得②、練習課題
第5回	VectorWorks の3D応用編：家具（ベルリンチェア）3Dモデルの作成
第6回	VectorWorks の3D応用編：家具3Dモデルのテクスチャマッピング

第7回	VectorWorks の3D実践編: 空間3Dモデルの作成(1年次VW2D製図課題使用)
第8回	VectorWorks の3D実践編: 空間3Dモデルのレンダリング
第9回	VectorWorks の3D実践編: 空間3Dモデルの光源配置
第10回	VectorWorks の3D実践編: 空間3Dモデルの作成
第11回	VectorWorks の3D実践編: 空間3Dモデルの完成
第12回	VectorWorks の3D実践編: 3DモデルからのCG取り出し
第13回	VectorWorks の3D総合編: PhotoshopによるCG/パースのレタッチ
第14回	VectorWorks の3D総合編: プレゼンテーションボードの作成
第15回	プレゼンテーション: 発表(全員必須):プロジェクター+スクリーンを使用