

学科名	デザイン科
コース名	プロダクトデザイン専攻
授業科目	デザイン実習4B
必選	必
年次	3年次
実施時期	前期
種別	実習
時間数	60
単位数	2
担当教員	加賀 武見
実務経験	有
実務経験職種	プロダクトデザイナー
授業概要	ポートフォリオ制作を通じて、二次元媒体における可視化力とプレゼンテーション力を養う授業である。CG制作や写真撮影、エディトリアルなどの知識を深め、作品のブラッシュアップを行う。
到達目標	自分の進路に合わせたポートフォリオを作製する。各業界で求められるレベルを把握し、就職活動において有効な知識とプレゼンテーションスキルの獲得を目標とする。
授業方法	講師のデモンストレーションから学びを深め、学生自身が制作を行う。定期的にプレゼンテーションを行い、作品内容の整理を行う。
成績評価方法	プレゼン:40% 制作物の発表方法、内容について評価する 課題完成度:40% 提出課題完成度を総合的に評価する プロセス:10% 制作過程を評価する 平常点:10% 積極的な授業参加度、授業態度によって評価する
履修上の注意	授業中の私語や受講態度などには厳しく対応する。理由のない遅刻や欠席は認めない。授業に出席するだけでなく、社会への移行を前提とした受講マナーで授業に参加することを求める。授業時数の4分の3以上出席しない者はこの科目合格することができない。
教科書・教材	必要な資料は授業にて配布を行う
授業計画	
第1回	オリエンテーション/講義
第2回	講義/制作
第3回	写真撮影/制作
第4回	写真撮影/制作
第5回	プレゼンテーション①
第6回	講義/制作

第7回	モデリング/制作
第8回	モデリング/制作
第9回	プレゼンテーション②
第10回	講義/制作
第11回	レンダリング/制作
第12回	レンダリング/制作
第13回	プレゼンテーション③
第14回	最終プレゼンテーション
第15回	総評まとめ