

学科名	A I システム科
コース名	
授業科目	プロジェクト実習 3
必選	選
年次	2年次
実施時期	後期
種別	実習
時間数	90
単位数	3
担当教員	谷一 博之
実務経験	有
実務経験職種	AIエンジニア
授業概要	グループ学習の形式で、実習中心の授業を行う。グループで企画内容をまとめ、最終的には成果物の作成と内容を報告するプレゼンテーションを行う。完成品を作成するまでに、プロトタイプに関する中間発表も実施する。 システム構築は一般的なプロジェクトの工程を経験する。
到達目標	以下の事項を到達目標とする。 ・チームメンバーとの協業により成果物を完成させる ・プロジェクトにおける各フェーズの実践を通じて、プロジェクトマネジメントの基礎を習得する ・成果物の内容や価値を効果的に伝えるプレゼンテーションを実施できるようになる
授業方法	以下の事項を本科目の目的とする。 ・プロジェクトの全体的なライフサイクルにおいて、要求定義から成果物の提出までの一連の流れを学ぶ ・効果的なプレゼンテーションの方法を習得する ・必要な技術を能動的に学習する姿勢を養う
成績評価方法	以下の事項を総合的に評価する。 ・課題の提出状況、課題から判断する授業理解度、授業出席率、授業への参加態度
履修上の注意	本科目はグループ学習の形式をとるため、授業出席、積極性と協調性が重要となることをよく理解して受講すること。また、成果物の完成に必要なスキルを有していない場合は、能動的に学習することも必要となる。
教科書・教材	配布資料

授業計画	
第1回	プロジェクトとプレゼンテーションの基本（1）
第2回	プロジェクトとプレゼンテーションの基本（2）
第3回	プロジェクトとプレゼンテーションの基本（3）
第4回	要求定義と要件定義（1）
第5回	要求定義と要件定義（2）
第6回	基本設計&詳細設計（1）
第7回	基本設計&詳細設計（2）
第8回	基本設計&詳細設計（3）
第9回	製造&単体テスト（1）
第10回	製造&単体テスト（2）
第11回	製造&単体テスト（3）
第12回	結合テスト（1）
第13回	結合テスト（2）
第14回	成果発表（1）
第15回	成果発表（2）