

学科名	情報処理科
コース名	モバイルアプリ開発コース
授業科目	モバイルプログラミング2
必選	必
年次	2年次
実施時期	前期
種別	実習
時間数	60
単位数	2
担当教員	鈴木 陸男
実務経験	有
実務経験職種	認定トレーナー
授業概要	様々なシステムに対応したプログラミングを学習します。
到達目標	モバイルプログラミングの概要、モバイルアプリを支える構成要素（スマートデバイス、ネットワーク、アプリケーション、セキュリティなど）を理解する。また、自ら企画・作成したアプリケーションを生み出すことができる。さらに生み出したモバイルアプリを世の中にリリースしたり、コンテストで発表できるようになる。
授業方法	スマートフォン、タブレット機器に代表されるモバイル機器上で動作するソフトウェアの作成について、開発環境の構築方法から、実際の開発方法について学ぶ。主なモバイルアプリケーション開発は、Android開発とiOS開発に大別され、プラットフォーム毎に開発方法が全く異なる。このため、それぞれの開発を経験する。
成績評価方法	試験と課題、理解度確認の小テストを総合的に評価する。授業参加度、授業態度も評価に含まれる。
履修上の注意	普段の授業態度や提出課題を重視する。理由のない遅刻や欠席は認めない。授業に出席するだけでなく、社会への移行を前提とした受講マナーで授業に参加することを求める（詳しくは、最初の授業で説明）。自分でも、情報を収集し、最新のモバイルアプリ開発について調べる。ただし、授業時数の4分の3以上出席しない者は定期試験を受験することができない。
教科書・教材	はじめてのAndroidプログラミング

授業計画

第1回	モバイルアプリ開発の概要
第2回	基本アーキテクチャ
第3回	XMLファイルの使い方
第4回	UIとアクティビティ
第5回	イベント処理
第6回	いろいろなビューの使い方
第7回	画面遷移とIntent
第8回	さまざまなメニューの使い方
第9回	画面分割とフラグメント
第10回	データベースアクセスとWebAPI
第11回	さまざまな処理
第12回	地図アプリとGPS連携
第13回	マテリアルデザイン
第14回	課題制作(1)
第15回	課題制作(2)