

学科名	音響芸術科
コース名	
授業科目	特別講義 6
必選	選
年次	2年次
実施時期	通年
種別	講義
時間数	15
単位数	1
担当教員	ゲスト講師
実務経験	有
実務経験職種	ミュージシャン・エンジニア・プロデューサー
授業概要	特別講師を招いた授業やイベントなどを開催します。
到達目標	積極的に講義に参加し、問題意識やエンタテインメント業界の今後を共に考えることができるようになる。また、講義をきっかけに各自の学生が将来の自分の指針を発見し業界で活躍出来るきっかけになることを目標とし、業界で活躍できる人材となることを目指す。
授業方法	エンタテインメント業界は、非常に変化に富んだ業界である。時代に応じた、エポック・メイキングな人物を特別講師として招き将来エンタテインメント業界を担う学生に通常の授業とは別の形で新たにエンタテインメント業界に対する興味を深める。
成績評価方法	授業への参加姿勢とレポートによる。
履修上の注意	学生間・教員と学生のコミュニケーションを重視しキャリア形成の観点から、授業中の私語や受講態度などには厳しく対応する。理由のない遅刻や欠席は認めない。授業に出席するだけでなく、社会への移行を前提とした受講マナーで授業に参加することを求める。
教科書・教材	プリント資料を配布する。
授業計画	
第1回	特別講義エンタテインメント業界の知識・理解を深める
第2回	特別講義エンタテインメント業界の知識・理解を深める