

学科名	建築学科
コース名	
授業科目	建築CAD・CG2
必選	必
年次	3年次
実施時期	後期
種別	実習
時間数	60
単位数	2
担当教員	瀧川 慧
実務経験	有
実務経験職種	建築設計
授業概要	2・3次元CAD、建築インテリアCGを活用し、基礎から応用への技法を学びながら設計図面を作成します。
到達目標	次の3点を到達目標とする。 ①周辺環境をモデリングすることができる。②BIMソフト上で解析、スタディする方法を理解する。 ③ファミリの各パラメータについて理解する。
授業方法	教科書や配布プリントをもとに実習を中心に講義を進め、授業終了時には必ずデータ提出を行う。 BIMによる設計から施工、さらに運用にわたってプロジェクトに関する、整合性、信頼性の高い情報に基づく統合プロセスを学ぶ。自己の設計課題などをBIM化することで、前期の内容を実践として身につける。
成績評価方法	授業態度、平常点、提出物などを総合的に判断する。
履修上の注意	テキストや保存するための機器はもちろんのこと、授業で配付したテキストやプリント等に適宜コマンド等を書き込み各自クリアファイル等にまとめ速やかに確認できるようにしておくことを推奨する。授業には集中して取り組み、使用教室のルールは厳守すること。授業時数の4分の3以上出席しない者は単位を認定しない。日本工学院授業心得（学生用）を守ること。
教科書・教材	はじめてのAutodeskRevit&RevitLTエクснаレッジ

授業計画	
第1回	BIM概論
第2回	敷地モデル作成
第3回	周辺環境作成
第4回	周辺建物マスモデル作成
第5回	インプレイスモデルによるスタディ
第6回	簡易シミュレーション検討
第7回	自己設計案作成（設計課題連動）①
第8回	自己設計案作成（設計課題連動）②
第9回	自己設計案作成（設計課題連動）③
第10回	シミュレーション
第11回	クラウドレンダリング、簡易VR
第12回	アプリケーション間連携、調整
第13回	ファミリー作成トレーニング
第14回	ファミリー作成トレーニング
第15回	スキル成果発表