

科目名	ICT活用1								年度	2025
英語科目名	ICT Utilization1								学期	前期
学科・学年	マンガ・アニメーション科 2年次	必／選	選	時間数	30	単位数	2	種別※	講義	
担当教員	北川／末永／椎原	教員の実務経験		有	実務経験の職種		アートディレクター／デザイナー／イラストレーター・マンガ家			
【科目の目的】 インターネットの正しい活用法を学ぶことで、これらのデジタルスキルを向上させ実務で必要なスキルを習得する。										
【科目の概要】 制作実習と連動しPCやインターネットの正しい活用法を学び、情報社会での適応能力を養います。										
【到達目標】 インターネットを活用し仕事や学習、コミュニケーションなど、様々な面での効率化を図る。										
【授業の注意点】 課題提出締め切り日を厳守してください。社会への移行を前提としたマナーで授業に参加してください。 授業理解度・課題制作の進捗状況等により授業内容を変更することがあります。										
評価基準＝ルーブリック										
ルーブリック 評価	レベル3 優れている		レベル2 ふつう					レベル1 要努力		
到達目標 A	インターネットやデータベースを効果的に検索し、信頼性のある情報を適切に評価できる能力がある。		信頼性のある情報を評価できる能力がある。					信頼性のある情報を判断できていない。		
到達目標 B	パスワードの作成やプライバシーの確保など、デジタルセキュリティに関する基本的な意識がある。		デジタルセキュリティに関する意識がある。					デジタルセキュリティに関する意識が低い。		
到達目標 C	設定されたスケジュールに合わせて適切な進展が見られる。		設定されたスケジュールに合わせて進展が見られる。					設定されたスケジュールに合わせて進展が見られない。		
【教科書】 筆記用具、ノート、PC										
【参考資料】 特になし										
【成績の評価方法・評価基準】 作品提出および授業態度。時限出席率75%以下は課題提出しても不合格となります。										
※種別は講義、実習、演習のいずれかを記入。										

