

科目名	プレゼンテーション3						年度	2025	
英語科目名	Presentation 3						学期	前期	
学科・学年	CG映像科 2年次	必/選	必	時間数	30	単位数	1	種別※	実技
担当教員	松村・村中/糸数・鈴木(靖)/堀尾・関	教員の実務経験		有	実務経験の職種	CGデザイナー、映像デザイナー			
<b>【科目の目的】</b> 各選択授業（VFX演習1、アニメーション演習1、モデリング演習1）に準ずる。									
<b>【科目の概要】</b> 各選択授業（VFX演習1、アニメーション演習1、モデリング演習1）に準ずる。 (プレゼンテーション3は各選択授業の続きの授業となります。)									
<b>【到達目標】</b> 各選択授業（VFX演習1、アニメーション演習1、モデリング演習1）に準ずる。									
<b>【授業の注意点】</b> 各選択授業（VFX演習1、アニメーション演習1、モデリング演習1）に準ずる。									
評価基準＝ルーブリック									
ルーブリック 評価	レベル5 優れている	レベル4 よい	レベル3 ふつう	レベル2 あと少し	レベル1 要努力				
到達目標 A	各選択授業（VFX演習1、アニメーション演習1、モデリング演習1）に準ずる。								
到達目標 B									
到達目標 C									
到達目標 D									
到達目標 E									
<b>【教科書】</b> 各選択授業（VFX演習1、アニメーション演習1、モデリング演習1）に準ずる。									
<b>【参考資料】</b>									
<b>【成績の評価方法・評価基準】</b> 各選択授業（VFX演習1、アニメーション演習1、モデリング演習1）に準ずる。									
※種別は講義、実習、演習のいずれかを記入。									

科目名		プレゼンテーション3			年度	2025
英語表記		Presentation 3			学期	前期
回数	授業テーマ	各授業の目的	授業内容	到達目標=修得するスキル	評価方法	自己評価
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8	各選択授業（VFX演習1、アニメーション演習1、モデリング演習1）に準ずる。					
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
<p>評価方法：各選択授業（VFX演習1、アニメーション演習1、モデリング演習1）に準ずる。</p> <p>自己評価：S：とてもよくできた、A：よくできた、B：できた、C：少しできなかった、D：まったくできなかった</p> <p>備考 等</p>						