

科目名		スポーツ実習 1							年度	2024
英語科目名		Sports Exercise 1							学期	通年
学科・学年		電子・電気科 電子工学コース 2年次	必／選	選 3	時間数	30	単位数	1	種別※	実技
担当教員		鈴木憲幸 石川和希 柳田海人 田原良紀		教員の実務経験		有	実務経験の職種		スポーツインストラクター等	
【科目の目的】										
スポーツの特性に合わせた身体機能と集中力を高める。 スポーツゲーム、トレーニングを通じてコミュニケーション能力や健康維持に必要な力を養います。										
※本授業で取得した単位は、大学編入学の際に教養科目のひとつに単位互換される。										
【科目の概要】										
屋外・屋内のスポーツを実践し、スポーツの楽しさ・奥深さを体感し、健康の維持・増進を図る。 安全面に配慮する中で、過去に培った運動経験をベースにし、新たな運動技能の獲得をめざし、そのための工夫を体験する。 スポーツがもたらす社会性・協調性・心の豊かさを体験し、ライフサイクルに取り入れる基盤を築く。 経験のない競技や種目であっても挑戦し、スポーツを楽しむ。										
【到達目標】										
スポーツの特性に合わせた身体機能と集中力を高める。 スポーツを通じて他者との関わり方を学び、社会性や協調性を磨きます。										
【授業の注意点】										
身体を動かす事が主となります。体調を整えて授業に望んで下さい。 各回で必要な道具（シューズや着替えなど）を忘れずに準備してください。										
評価基準＝ルーブリック										
ルーブリック 評価	レベル5 優れている	レベル4 よい	レベル3 ふつう	レベル2 あと少し	レベル1 要努力					
到達目標 A	チームリーダーとしての働きを理解し効果的なチーム運営ができる	チームリーダとしての役割を意識している	チームのサブリーダーとして動ける	チームを意識し協調性を持った活動できる	チームの存在を無視し、協調性を持ったプレーができない					
到達目標 B	スポーツ・ゲームで他者との交流・共同作業を積極的に行うことができる	スポーツ・ゲーム中に他者を意識した動きができる	スポーツ・ゲームのプレー中に他者の存在を心掛けている	スポーツ・ゲームのルールを理解している	スポーツ・ゲームのルールを理解していない					
到達目標 C	リクリエーションを通じチーム運営を率先してリーダーシップを発揮している	リクリエーションを通じコミュニケーションを意識して楽しめている	リクリエーションを通じチームプレーを楽しむことができる	少人数のリクリエーションを楽しむことができる	リクリエーションを楽しむことができる					
到達目標 D	トレーニング機器を利用して効果的な運動を実践できる	トレーニング機器の効果的利用方法を知っている	健康のため効果的なトレーニングを理解している	健康と運動の関係を意識して行動している	健康と運動の関係を理解している					
到達目標 E	トレーニング機器の特性を理解し、安全で効果的な運動ができる	トレーニング機器を使い効果的な運動ができる	トレーニング機器の取り扱いによる危険性を知っている	トレーニング機器の名前を少し知っている	トレーニング機器の名前をほとんど知らない					
【教科書】										
指定なし										
【参考資料】										
必要に応じて資料を配布します										
【成績の評価方法・評価基準】										
1 0 0 点満点とし、 6 0 点以上を合格とする。 （参加意欲 3 0 % 取り組み（関心、態度） 3 0 % 技能 1 5 % 協調性 2 5 %）										
※種別は講義、実習、演習のいずれかを記入。										

科目名		スポーツ実習 1				年度	2024
英語表記		Sports Exercise 1				学期	通年
回数	授業テーマ	各授業の目的	授業内容		到達目標＝修得するスキル	評価方法	自己評価
1	バスケットボール 1	バスケットボールを理解している	1	競技特性を理解する	バスケットボールの競技特性を理解して実践	2	
2	バスケットボール 2	バスケットボールのチーム戦	1	チーム戦	バスケットボールを試合形式でルール等を理解して実践	2	
3	ユニバーサルスポーツ	ユニバーサルスポーツ	1	体験	ウォーキングサッカー（ユニバーサルスポーツ）を試合形式でルール等を理解して実践	2	
4	リクリエーション 1	リクリエーションとルール	1	リクリエーション	様々なレクリエーションスポーツを試合形式でルール等を理解して実践	2	
5	リクリエーション 2	リクリエーションの活用	1	リクリエーション活用	様々なレクリエーションスポーツを試合形式でルール等を理解して実践	2	
6	フットサル 1	フットサルの基礎	1	フットサル基礎	フットサルを試合形式でルール等を理解して実践	2	
7	フットサル 2	フットサルの応用	1	フットサル応用	フットサルを試合形式でルール等を理解して実践	2	
8	フットサル 3	フットサルの実践	1	フットサル実践	ストロークの基礎を学ぶ・ショートラリーからベースラインでのラリー	2	
9	フットサル 4	フットサルの実践 2	1	フットサル実践 2	サービスとリターンの基礎を学ぶ・試合における第一局面であるサーブとリターン	2	
10	フットサル 5	フットサルの実践 3	1	フットサルの実践 3	ダブルスの試合を学ぶ・試合形式でルール等を理解して実践	2	
11	トレーニングマシン	トレーニングマシン	1	トレーニングマシン	トレーニングマシンの利用方法を理解して実践	2	
12	フリーウェイトトレーニング	フリーウェイトトレーニング	1	フリーウェイトトレーニング	フリーウェイトトレーニングの利用方法を理解して実践	2	
13	ニューススポーツ 1	ニューススポーツ 1	1	ニューススポーツ 1	様々なニューススポーツを試合形式でルール等を理解して実践	2	
14	ニューススポーツ 2	ニューススポーツ 2	1	ニューススポーツ 2	様々なニューススポーツを試合形式でルール等を理解して実践	2	
15	ニューススポーツ 3	ニューススポーツ 3	1	ニューススポーツ 3	様々なニューススポーツを試合形式でルール等を理解して実践	2	
評価方法：1. 小テスト、2. パフォーマンス評価、3. その他							
自己評価：S：とてもよくできた、A：よくできた、B：できた、C：少しできなかった、D：まったくできなかった							
備考 等							