

2025年度 日本工学院八王子専門学校											
デザイン科 グラフィックデザイン専攻											
デザイン実習 4A											
対象	3年次	開講期	前期	区分	必	種別	実習	時間数	60	単位	2
担当教員	鶴田将悟			実務 経験	有	職種	UI/UXデザイナー				
授業概要											
これまでに習得した技術をもとに、課題を通じて見た目の美しさではないユーザー視点での物事の捉え方を習得し、デザインに落とし込む。											
到達目標											
以下のことを目標としている。①目的に対して適切なスキルを使用し、すみやかなデータ制作に取り組めること。②これまでに取り組んできたデザインワークに用いたスキルを繰り返し復習し定着させること。③引き継ぎや入稿を前提とした、無駄のない正しいデータ制作ができること。											
授業方法											
情報収集の方法について学ぶ。制作ではソフトの特性を理解し、スキルの定着・応用ができるよう課題を設定し取り組んでいく。											
成績評価方法											
課題完成度50% 提出課題の完成度を評価する。リサーチ20% 制作準備と過程を評価する。相談検証20% 制作過程で適切なディレクション受答ができたか評価する。平常点10% 積極的な授業参加度、授業態度によって評価する。											
履修上の注意											
繰り返し復習することでスキルアップに繋げること。苦手とするところをそのままにせず、さらなる向上を目指すこと。また、実作業ではスピードも求められるため、作業の正確さ・速度アップにも繋がるよう意識する。また、授業時数の4分の3以上出席しない者は課題提出とプレゼンテーションの実施ならびに評価を受けることができない。											
教科書教材											
参考作品・参考資料等は、授業中に配布、掲示する。											
回数	授業計画										
第1回	ガイダンス、課題スケジュール、課題①										
第2回	課題①作業										
第3回	課題①作業										

2025年度 日本工学院八王子専門学校	
デザイン科 グラフィックデザイン専攻	
デザイン実習 4A	
第4回	課題①作業、提出
第5回	課題②について 作業
第6回	課題② 作業
第7回	課題② 作業
第8回	課題② 作業
第9回	課題② 作業、提出
第10回	課題③について 作業
第11回	課題③ 作業
第12回	課題③ 作業
第13回	課題③ 作業
第14回	課題③ 作業、提出
第15回	プレゼンテーション、授業のまとめ