科目名	基礎デザイン実習A						年度	2025	
英語科目名	Design Practice 1A						学期	前期	
学科・学年	デザイン科 イラストレーション専攻 1年次	必/選	必	時間数	60	単位数	2	種別※	実習
担当教員	しんぼけいこ	教員の実務経験		有	実務経験の職種 イラスト		レーター		

【科目の目的】

- ・基礎的な描画技術・観察力・表現力を身につける
- ・描画技法の基礎知識を理解できる
- ・自分の作品を言語化し人に説明することができる

【科目の概要】

鉛筆によるデッサンやスケッチを通じて観察力、基礎描写力を身につける

【到達目標】

- A. 技術力/モチーフの特性を理解し、形態を正確に描画できるようになる
- B. 表現力/トーンの幅を広く持ち、質感・量感、明暗および空間表現ができるようになる
- C. 知識力/パースに関する基礎知識を理解し制作に活かすことができるようになる
- D. 遂行力/制作時間と提出期目を考えてスケジュール管理と課題提出ができるようになる
- E. 社会性/主体的に授業参加をして、自分の作品を言語化し人に説明するコミュニケーション力を身につける

【授業の注意点】

課題制作が中心である。きわめて高い集中力を要する作業が多いため、授業中の私語や受講態度などには厳しく対応する。限られた 期日までに制作物を提出すること。理由のない遅刻や欠席は認めない。授業時数の4分の3以上出席しない者は不合格とする。

評価基準=ルーブリック							
ルーブリック	ブリック レベル5 レベル4 レ		レベル3	レベル2	レベル1		
評価	優れている	よい	ふつう	あと少し	要努力		
到達目標 A	モチーフの特性を理解 し、形態をよく観察し て正確かつ丁寧に描画 している	モチーフの特性理解が 必要と考え、正確さを 目指して丁寧に制作し ている	モチーフの特性理解と 形態の正確さが必要と 考え、描画している	モチーフの特性理解と 形態の正確さが必要と 考え描画しているが、 形態描写が不正確	モチーフの特性理解が 不足しており、形態描 写が著しく不正確		
到達目標 B	モチーフが置かれた環 境条件を考え表現内容 を工夫し、描画材を活 かした制作をしている	モチーフが置かれた環 境条件に合わせた表現 内容を工夫し、丁寧に 制作している	モチーフが置かれた環 境条件に合わせた表現 内容を工夫し、制作し ている	モチーフが置かれた環 境条件に合わせた表現 内容に取り組もうとい う努力が感じられる	モチーフが置かれた環境条件への理解が不足し、表現につながっていない		
到達目標 C	パースの基礎知識を理解し、描画材を活かして誤りなく丁寧に制作している	パースの基礎知識を理 解し、丁寧に制作して いる	パースの基礎知識を理 解して、制作をしてい る	パースの基礎知識を理解はしているが、制作への反映が不足している	パースの基礎知識を理 解と、制作への反映が 不足している		
到達目標 D	制作時間を考えて内容 を工夫し、スケジュー ル管理と課題提出がで きる	制作時間と提出期日を 考えてスケジュール管 理と課題提出ができる	提出期日を考えて締め 切りに合わせて課題提 出ができる	提出期日を考えて締め 切りに合わせて課題提 出ができない時がある	提出期日を考えて締め 切りに合わせて課題提 出ができない		
到達目標 E	主体的に授業参加し、 自分の作品を言語化し て丁寧に説明できる	休まず授業参加し、自 分の作品を言語化して 説明することができる	自分の作品を言語化し て説明することができ る	自分の作品を言語化し て説明することができ ない時がある	自分の作品を言語化し て説明することができ ない		

【教科書】

課題ごとに資料を用意する

【参考資料】

【成績の評価方法・評価基準】

課題80% 提出された課題を総合的に評価する 平常点20% 授業態度によって評価する

※種別は講義、実習、演習のいずれかを記入。

科目名		基礎デザイン実習A					025	
英語表記			学期	期 前				
回数	授業テーマ	各授業の目的	授業内容	到達目標=修得するスキル		評価方法	己評	
	No take - steel :	描画材の扱いを知り、描	1 デッサン「手」	時間内に手を動かし続けることができる				
1	鉛筆の削り方 線の練習	価曲材の扱いを知り、抽 く為の鉛筆のあしらいに 慣れる。また観察のポイ	2 観察する	客観的な視点でモチーフをよく観察する				
デッサン「手」	ントを理解する	3 発表	表 作品を発表できる					
	2 グラデーション 立方体模写	鉛筆で描ける明暗の幅を 理解する。模写を通し て、どこにどのような描	1 グラデーション 時間内に手を動かし続けることができる					
2			な描 2 丁寧な作業 丁寧にむらなく塗ることができる					
立分平侯子	線で表現をすれば良いか を理解する。	3 グラデーション表現	グラデーションを表現することができる					
	3 デッサン「石膏の 立方体」	パースの基本概念を理解 し、その考えのもとにモ チーフを観察して表現す	1 石膏の立方体 パースに狂いがなく表現することができる					
3			2 光の調子を表現	光の調子を表現 鉛筆の濃淡で光の調子を表現することができる				
	5 る	3 発表	作品を発表できる					
		パースの基本概念を理解 し、その考えのもとにモ チーフを観察して表現す	1 段ボール	パースに狂いがなく表現することができる			T	
4	4 デッサン「段ボール箱」		2 光の調子・素材の質感を表現	子・素材の質感を 鉛筆の濃淡で光の調子や素材の質感を表現することができる				
7F 7H J	5 / と M	3 発表・提出	作品を発表し、提出できる					
		パースの基本概念に基づ					T	
5 デッサン「バレー ボール」	キ エキトイドの抽ン生たエ囲布フート	す 光の調子・素材の質感を 鉛筆の濃淡で光の調子や素材の質感を表現することができる						
		3 発表・提出	作品を発表し、提出できる		1			
		パースの基本概念に基づき、円柱形態の構造と描き方を理解する。その理解のもとにモチーフを観察して表現する					T	
6	6 デッサン「紙コッ		2 光の調子・素材の質感を表現					
	> J		りもとにモナーブを観					
		パースを応用的に取り入れ、異なる質感を持つニ つのモチーフを同じ空間 内にあるように表現す る。	ペースを応用的に取り入 1 円柱と布 二つのモチーフの関係性をパースの考えを用いて表現					T
7	デッサン「円柱と 布」		チーフを同じ空間 2 $ $ $\frac{\mathbb{E}^{\mathcal{O}}$ 前子・素材の質感を $\mathbb{E}^{\mathcal{O}}$ 鉛筆の濃淡で光の調子や素材の質感を表現することができる					
	J1117		3 発表・提出 作品を発表し、提出できる					
		自然物を通して、観察眼 をさらに高めてその特徴 を掴み、表現する。	に高めてその特徴 2 $\frac{\pi}{2}$					
8	デッサン「石」							
			掴み、表現する。 3 発表・提出 作品を発表し、提出できる				1	
		身近な自然物を通して、 観察眼をさらに高めてそ の特徴を掴み、表現す る。	■ 上近か自然物を通して 1 野菜/果物 自然物の持つ特徴をつぶさに観察することができる					T
9	デッサン「野菜or 果物)」		2 光の調子・素材の質感を表現	質感を 鉛筆の濃淡で光の調子や素材の質感を表現することができる				
朱物)」	/\nu/)		3 発表・提出	作品を発表し、提出できる				
		3つの異なる質感のモ チーフの関係性を表現 し、それぞれの特徴を正 確に写し取る	つの異かる質感のモ 1 3点モチーフ 絶えず観察し、手を動かすことができる				T	
10 デッサン「3点モ チーフ」	デッサン「3点モ チーフ」		表現り正確に描くことができる					
	/ /]		3 光の調子・素材の質感を表現	鉛筆の濃淡で光の調子や素材の質感を表現することが	ぶできる	2		
		3つの思わる所聞のエ	1 3点モチーフ	絶えず観察し、手を動かすことができる			T	
11	デッサン「3点モ チーフ」	3 つの異なる質感のモ 3点モ チーフの関係性を表現 し、それぞれの特徴を正 確に写し取る	2 正確に描く	それぞれのモチーフを正確に描くことができる		2		
J — J]	/ / J		3 光の調子・素材の質感を表現	鉛筆の濃淡で光の調子や素材の質感を表現することだ	ぶできる	1		
		2 のの思わる所味ので	1 3点モチーフ	絶えず観察し、手を動かすことができる			1	
12	デッサン「3点モ チーフ」	3 つの異なる質感のモ ナーフの関係性を表現 し、それぞれの特徴を正 2 正確に描く それぞれのモチーフを正確に描くことができる						
	/ /]	確に写し取る	3 発表・提出	作品を発表し、提出できる		1		
		4点以上の異なる質感の モチーフの関係性を表現 トータれぞれの特徴を正	1 複数モチーフ	絶えず観察し、手を動かすことができる			T	
13	13 デッサン「複数モ チーフ」							
	確に写し取る	3 光の調子・素材の質感を表現	鉛筆の濃淡で光の調子や素材の質感を表現することが	ぶできる	1			
			1 複数モチーフ	絶えず観察し、手を動かすことができる			T	
14	デッサン「複数モ							
チーフ」	し、それぞれの特徴を止 確に写し取る	3 光の調子・素材の質感を表現	鉛筆の濃淡で光の調子や素材の質感を表現することが	ぶできる	1			
		4 = DI 0 H + 7 = 22 - 2 =	表現 1 複数モチーフ	絶えず観察し、手を動かすことができる			\vdash	
		4点以上の異なる質感の サン「複数モ モチーフの関係性を表現		<u> </u>		1	1	
15	デッサン「複数モ チーフ」	モチーフの関係性を表現 し、それぞれの特徴を正	2 正確に描く	それぞれのモチーフを正確に描くことができる		2		

自己評価:S:とてもよくできた、A:よくできた、B:できた、C:少しできなかった、D:まったくできなかった