

科目名		デザイン実習 1B			年度	2025
英語表記		Design Practice 1B			学期	後期
回数	授業テーマ	各授業の目的	授業内容	到達目標=修得するスキル		評価方法 自己評価
1	オリエンテーション・演習	illustratorの基本操作の理解	1 ガイダンス	授業のスケジュール、進め方を理解する	2	
			2 illustratorの操作方法	イラストレーターの簡単な操作を通じ操作を習得する		
2	誌面レイアウト、フォントについて	レイアウトやフォントの基本的な理解	1 調査	レイアウトの基本を、パンフレットから学び取り、使用されているフォントや、一般的なフォントについて学ぶ	2	
3	名刺カードデザイン	名刺カード制作	1 名刺制作の作成	企業向けに可変情報を主体とした名刺カードデザインを作成することができる	2	
4	名刺カードボード制作	名刺カードのボード制作	1 プrezンポード制作	作成した名刺のプレゼンポードを作成することができる	2	
			2 illustratorの操作方法	イラストレーターの初期設定やカラーモードなどの様々な設定を学習し、ボード作成ができる		
5	プレゼンテーション	名刺カードのプレゼンテーション	1 プrezンテーション	自分のデザインをプレゼンテーションすることができる	2	
			2 作品提出	作品を提出することができる		
6	画像について	Photoshopでの基本画像編集の理解	1 Photoshopの初期設定	フォトショップの初期設定、解像度などを習得する	2	
			2 Photoshopの操作方法	簡単な操作方法を中心に、一般的なスキャンした画像などの、ゴミや誇りの除去などを習得する		
7	画像修正演習	Photoshopでの基本画像編集の理解	1 画像修正	フォトショップで前期作成の作品の画像修正をことができる	2	
8	前期まとめ資料作成1	撮影した作品の画像編集	1 データのまとめ方の理解	イラストレーター、フォトショップを用い、前期に作成した作品資料のまとめ方を理解する	2	
			2 データをまとめる	イラストレーター、フォトショップを用い、前期に作成した作品資料をまとめることができる		
9	前期まとめ資料作成2	撮影した作品の画像編集	1 データをまとめる	イラストレーター、フォトショップを用い、前期に作成した作品資料をまとめることができる	2	
10	オリエンテーション	コンペ出展についてのガイダンス	1 コンペについて	外部コンペティションの内容について理解する	2	
11	デザイン検討作業1	アイデア検討	1 デザイン案出し	デザイン案を50案作成することができる	2	
			2 デザイン検討	デザイン案の検討をすることができます		
12	デザイン検討作業2	平面的にアイデアを検討・制作	1 illustratorでの作業	作成したデザインを下にイラストレーターを用いてデータを作成する。	2	
13	最終プレゼンテーション準備	立体的にアイデアを検討・制作	1 illustratorでの作業	プレゼン資料を作成することができる	2	
			2 Fusion360での作業	簡易的なFusion360を用い、画像合成をすることができます		
14	最終プレゼンテーション準備	プレゼンに向けたボード制作	1 写真撮影	作品の写真撮影をすることができる	2	
			2 課題のまとめ作業	撮影した画像を用いてプレゼンテーションの準備をすることができる		
15	最終プレゼンテーション	プレゼンテーション	1 プrezンテーション	作品のプレゼンテーションをすることができる	2	
			2 作品提出	課題を提出することができる		

評価方法：1. 小テスト、2. パフォーマンス評価、3. その他

自己評価：S：とてもよくできた、A：よくできた、B：できた、C：少しできなかった、D：まったくできなかった

備考 等