

科目名		デザイン実習 2B Design Course 2B			年度	2025	
英語表記					学期	前期	
回数	授業テーマ	各授業の目的	授業内容	到達目標=修得するスキル		評価方法 自己評価	
1	ガイダンス Fusion360 基礎 振り返り	基礎課題実施	1 授業の流れの確認	学習目標を立てることができる		2	
			2 データの再現	ツールの理解ができた			
2	Fusion360	応用課題①	1 データの再現	アイディアを元に作業に取り組めた		2	
			2 メンダコ制作	レンダリング作業の完成と提出ができる			
3	Fusion360	応用課題②	1 データの再現	アイディアを元に作業に取り組めた		2	
			2 フォームを使った制作	フォームツールを使用したレンダリング作業の完成と提出ができる			
4	Fusion360	応用課題③	1 データの再現	アイディアを元に作業に取り組めた		2	
			2 フォームを使った制作	フォームツールを使用したレンダリング作業の完成と提出ができる			
5	Fusion360	応用課題④	1 データの再現	アイディアを元に作業に取り組めた		2	
			2 フォームを使った制作	フォームツールを使用したレンダリング作業の完成と提出ができる			
6	Fusion360	応用課題⑤	1 データの再現	アイディアを元に作業に取り組めた		2	
			2 フォームを使った制作	フォームツールを使用したレンダリング作業の完成と提出ができる			
7	Fusion360	応用課題⑥	1 データの再現	アイディアを元に作業に取り組めた		2	
			2 メガネの制作	出力作業と提出ができる			
8	Fusion360	応用課題⑦プレゼンテーション	1 メガネの制作	出力作業と提出ができる		2	
			2 プrezentation	自分の作品を相手に説明し伝えることができた			
9	自動車トイデザイン①	ガイダンス	1 ガイダンス	制作内容について理解できた		2	
			2 操作演習	自動車ボディーの制作についての理解ができた			
10	自動車トイデザイン②	データ作成	1 自動車トイデザイン	アイデアを元にデータ制作		2	
11	自動車トイデザイン③	データ作成	1 自動車トイデザイン	アイデアを元にデータ制作		2	
12	自動車トイデザイン④	データ作成	1 自動車トイデザイン	アイデアを元にデータ制作		2	
13	自動車トイデザイン⑤	データ作成	1 自動車トイデザイン	アイデアを元にデータ制作		2	
			2 データの再現	レンダリング作業の完成と提出ができる			
14	自動車トイデザイン⑥	データ作成	1 自動車トイデザイン	アイデアを元にデータ制作		2	
			2 データの再現	出力作業と提出ができる			
15	自動車トイデザイン⑦	最終プレゼンテーション	1 自動車トイデザイン	出力作業と提出ができる		2	
			2 プrezentation	自分の作品を相手に説明し伝えることができた			
			3 作品提出	作品を提出することができる			

評価方法：1. 小テスト、2. パフォーマンス評価、3. その他

自己評価：S：とてもよくできた、A：よくできた、B：できた、C：少しできなかつた、D：まったくできなかつた

備考 等