

科目名		キャリアデザイン1			年度	2025			
英語表記		Career Design 1			学期	後期			
回数	授業テーマ	各授業の目的	授業内容	到達目標＝修得するスキル		評価方法	自己評価		
1	履歴書①	就職活動に備えて履歴書を作成する	1 個人情報	履歴書の個人情報箇所を記載する		3			
			2 自己PR	PREP法に基づき自己PRを作成する					
2	履歴書②	就職活動に備えて履歴書を作成する	1 ガクチカ	PREP法に基づき学校での取り組みを作成する		3			
			2 アタックリスト	志望順に受験企業のリストアップを行う					
			3 志望動機	第一志望企業の志望動機を作成する					
3	就職模擬試験	模擬試験で就活をイメージする	1 就職常識試験	就職常識試験を受験する		2			
			2 就職能力試験	SPIのWeb試験を受験する					
			3 自己表現	就活作文の添削試験を受験する					
4	業界説明	ゲーム業界、IT業界について	1 ゲーム業界	ゲーム業界のカテゴリーと就活を理解する		3			
			2 IT業界	IT業界のカテゴリーと就活を理解する					
5	就活準備	学科で使用する就活用の各種フォーマットを理解する。	1 就活の大まかな流れ	ゲーム科の就活の大まかな流れを把握する		3			
			2 就活準備	就活用フォーマットの説明とリンク設定					
6	筆記試験対策	IT企業で実施されるSPIの筆記試験対策講座	1 SPI対策講座	SPIの内容説明と対策について説明		1			
			2 SPI練習問題	小テストを行う					
7	筆記試験対策	IT企業で実施されるCABの筆記試験対策講座	1 CAB対策講座	CABの内容説明と対策について説明		1			
			2 CAB対策講座	小テストを行う					
8	社会人マナー	就活で必要となる電話やメールなどの社会人マナーを習得する	1 メールの書き方	ビジネスメールの書き方を習得する		2			
			2 電話のかけ方	就活を模した電話のやり取りを習得する					
9	面接対策講座	模擬面接を前に、面接の流れとマナーを理解する	1 面接対策講座	面接の流れとマナーを練習を交え習得する		2			
10	模擬面接	模擬面接を行い、面接試験に慣れる	1 模擬面接	模擬面接を受け、面接スキルを把握する		3			
11									
12									
13									
14									
15									

評価方法：1. 小テスト、2. パフォーマンス評価、3. その他

自己評価：S：とてもよくできた、A：よくできた、B：できた、C：少しできなかった、D：まったくできなかった

備考 等 随時、企業説明会なども実施する。