

科目名		ワークショップ 1				年度	2025
英語表記		Workshop 1				学期	前期
回数	授業テーマ	各授業の目的	授業内容		到達目標＝修得するスキル	評価方法	自己評価
1	ガイダンス	授業の取り組み理由を理解する	1	ガイダンス	授業の目的を理解する	3	
2	Dobble	発想力 観察力 瞬発力	1	Dobble	発想力、観察力、瞬発力を身につける	3	
3	〇〇ライン	ノンバーバルコミュニケーション	1	〇〇ライン	ノンバーバルコミュニケーションを身につける	3	
4	嘘つきを探せ	発想力 洞察力 コミュニケーション力	1	嘘つきを探せ	発想力、洞察力、コミュニケーション力を身につける	3	
5	カタカナシー	コミュニケーション力 発想力 読解力	1	カタカナシー	コミュニケーション力、発想力、読解力を身につける	3	
6	赤黒ゲーム	コミュニケーション力 洞察力	1	赤黒ゲーム	コミュニケーション力、洞察力を身につける	3	
7	はあって言うゲーム	表現力 観察力	1	はあって言うゲーム	表現力、観察力を身につける	3	
8	グループワーク課題 1	コミュニケーション力	1	課題 1 説明	課題の内容を理解する	3	
			2	話し合い	課題の沿って、グループで話し合う		
9	グループワーク課題 1	コミュニケーション力	1	話し合い	課題の沿って、グループで話し合う	3	
10	グループワーク課題 1	コミュニケーション力	1	資料作成	発表用の資料を作成する	3	
11	グループワーク課題 1	コミュニケーション力	1	発表会	発表	3	
12	グループワーク課題 2	コミュニケーション力	1	課題 1 説明	課題の内容を理解する	3	
			2	話し合い	課題の沿って、グループで話し合う		
13	グループワーク課題 2	コミュニケーション力	1	話し合い	課題の沿って、グループで話し合う	3	
14	グループワーク課題 2	コミュニケーション力	1	資料作成	発表用の資料を作成する	3	
15	グループワーク課題 2	コミュニケーション力	1	発表会	発表	3	

評価方法：1. 小テスト、2. パフォーマンス評価、3. その他

自己評価：S：とてもよくできた、A：よくできた、B：できた、C：少しできなかった、D：まったくできなかった

備考 等