

2025年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科四年制 ゲームプログラマーコース	
クリエイティブゼミ 1	
第4回	ゲーム制作②：JavaScript
第5回	ゲーム制作③：シナリオの表示
第6回	ゲーム制作④：シナリオの別ファイル化
第7回	ゲーム制作⑤：アウトゲームの実装
第8回	ゲーム制作⑥：音声再生と事前ロード
第9回	ゲーム制作⑦：シナリオ分岐
第10回	ゲーム制作⑧：サーバと通信
第11回	ゲーム制作⑨：サーバにセーブ
第12回	ゲーム制作⑩：サーバからロード
第13回	作品制作①：要件定義
第14回	作品制作②：開発
第15回	作品制作③：デバッグ