

|                                                                                                                                                                                           |                                        |            |                                    |              |                                     |     |                      |     |      |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------|------------|------------------------------------|--------------|-------------------------------------|-----|----------------------|-----|------|
| 科目名                                                                                                                                                                                       | サッカーゲーム 2                              |            |                                    |              |                                     |     |                      | 年度  | 2025 |
| 英語科目名                                                                                                                                                                                     | Sooccer Game 2                         |            |                                    |              |                                     |     |                      | 学期  | 後期   |
| 学科・学年                                                                                                                                                                                     | スポーツ健康学科<br>サッカーコース 1年次                | 必／選        | 必                                  | 時間数          | 30                                  | 単位数 | 1                    | 種別※ | 実技   |
| 担当教員                                                                                                                                                                                      | 永山、樋口(マリノス)、八重樫、志佐                     | 教員の実務経験    |                                    | 有            | 実務経験の職種                             |     | クラブチームにてサッカーコーチとして従事 |     |      |
| <b>【科目の目的】</b><br>公式戦では、日頃のサッカートレーニング、フィジカルトレーニング、ゲーム分析を通じ、最大限のパフォーマンスを発揮し、上位カテゴリーへ昇格できるようにする。また、練習試合では公式戦で勝利するためのトライ＆エラーをおこない、特にエラーについてはゲーム分析ならびトレーニングにて改善をし次戦では改善されたパフォーマンスが発揮できるようにする。 |                                        |            |                                    |              |                                     |     |                      |     |      |
| <b>【科目の概要】</b><br>神奈川県社会人サッカー公式戦とクラブユース・大学・高校との練習試合を実施します。                                                                                                                                |                                        |            |                                    |              |                                     |     |                      |     |      |
| <b>【到達目標】</b><br>A. 個人としてのトライを行いエラーの理解のもとに修正できる<br>B. チーム戦術の中で個人としてのトライを行いエラーの理解のもとに修正できる<br>C. 試合に勝利するため協調、コミュニケーションがチームの一員としてとれ行動できる                                                    |                                        |            |                                    |              |                                     |     |                      |     |      |
| <b>【授業の注意点】</b><br>遅刻、欠席の場合は、授業前に教員室へ電話連絡をすること。安全性を確保すること（学生自身の十分な体調管理、ゲーム環境の確認と設営）。夏季は熱中症対策を強化する（各自水分補給を行うこと、回数の確保）。授業時数の4分の3以上出席しない者は評価することができない。                                       |                                        |            |                                    |              |                                     |     |                      |     |      |
| 評価基準＝ルーブリック                                                                                                                                                                               |                                        |            |                                    |              |                                     |     |                      |     |      |
| ルーブリック<br>評価                                                                                                                                                                              | レベル5<br>優れている                          | レベル4<br>よい | レベル3<br>ふつう                        | レベル2<br>あと少し | レベル1<br>要努力                         |     |                      |     |      |
| 到達目標<br>A                                                                                                                                                                                 | 個人としてのトライを行いエラーの理解のもとに修正できる            |            | 個人としてのトライを行いエラーの理解が理解できる           |              | 個人としてのトライを行いエラーの理解が理解できない           |     |                      |     |      |
| 到達目標<br>B                                                                                                                                                                                 | チーム戦術の中で、個人としてのトライを行いエラーの理解のもとに修正できる   |            | チーム戦術の中で、個人としてのトライを行いエラーの理解ができる    |              | チーム戦術の中で、個人としてのトライを行いエラーの理解ができない    |     |                      |     |      |
| 到達目標<br>C                                                                                                                                                                                 | 試合に勝利するため協調、コミュニケーションがチームの一員としてとれ行動できる |            | 試合に勝利するため協調、コミュニケーションがチームの一員としてとれる |              | 試合に勝利するため協調、コミュニケーションがチームの一員としてとれない |     |                      |     |      |
| 到達目標<br>D                                                                                                                                                                                 |                                        |            |                                    |              |                                     |     |                      |     |      |
| 到達目標<br>E                                                                                                                                                                                 |                                        |            |                                    |              |                                     |     |                      |     |      |
| <b>【教科書】</b><br>配布プリント                                                                                                                                                                    |                                        |            |                                    |              |                                     |     |                      |     |      |
| <b>【参考資料】</b>                                                                                                                                                                             |                                        |            |                                    |              |                                     |     |                      |     |      |
| <b>【成績の評価方法・評価基準】</b><br>試験と課題を総合的に評価する。積極的な授業参加度、授業態度によって評価する。                                                                                                                           |                                        |            |                                    |              |                                     |     |                      |     |      |
| ※種別は講義、実習、演習のいずれかを記入。                                                                                                                                                                     |                                        |            |                                    |              |                                     |     |                      |     |      |

| 科目名                                                   |                     | サッカーゲーム 2                         |                                    |                             | 年度   | 2025 |
|-------------------------------------------------------|---------------------|-----------------------------------|------------------------------------|-----------------------------|------|------|
| 英語表記                                                  |                     | Sooccer Game 2                    |                                    |                             | 学期   | 後期   |
| 回数                                                    | 授業テーマ               | 各授業の目的                            | 授業内容                               | 到達目標＝修得するスキル                | 評価方法 | 自己評価 |
| 1                                                     | 練習試合①<br>高校         | 公式戦で勝利するために個人、チームが試合を通じトライ＆エラーを行う | 1 試合準備                             | グラウンド準備、ウォーミングアップを適切に行える    | 2    |      |
|                                                       |                     |                                   | 2 試合中                              | 個人、チームのテーマを理解のもとトライ＆エラーが行える |      |      |
|                                                       |                     |                                   | 3 試合後                              | クールダウン、振返りを適切に行える           |      |      |
| 2                                                     | 練習試合②<br>大学         |                                   | 1 試合準備                             | グラウンド準備、ウォーミングアップを適切に行える    | 2    |      |
|                                                       |                     |                                   | 2 試合中                              | 個人、チームのテーマを理解のもとトライ＆エラーが行える |      |      |
|                                                       |                     |                                   | 3 試合後                              | クールダウン、振返りを適切に行える           |      |      |
| 3                                                     | 神奈川県<br>社会人<br>公式戦① | 1 試合準備                            | グラウンド準備、ウォーミングアップ、チームミーティングを適切に行える | 2                           |      |      |
|                                                       |                     | 2 試合中                             | 個人、チームが勝利を追求しパフォーマンス発揮ができる         |                             |      |      |
|                                                       |                     | 3 試合後                             | クールダウン、振返りを適切に行える                  |                             |      |      |
| 4                                                     | 練習試合③<br>クラブユース     | 1 試合準備                            | グラウンド準備、ウォーミングアップを適切に行える           | 2                           |      |      |
|                                                       |                     | 2 試合中                             | 個人、チームのテーマを理解のもとトライ＆エラーが行える        |                             |      |      |
|                                                       |                     | 3 試合後                             | クールダウン、振返りを適切に行える                  |                             |      |      |
| 5                                                     | 練習試合④<br>大学         | 1 試合準備                            | グラウンド準備、ウォーミングアップを適切に行える           | 2                           |      |      |
|                                                       |                     | 2 試合中                             | 個人、チームのテーマを理解のもとトライ＆エラーが行える        |                             |      |      |
|                                                       |                     | 3 試合後                             | クールダウン、振返りを適切に行える                  |                             |      |      |
| 6                                                     | 神奈川県<br>社会人<br>公式戦② | 1 試合準備                            | グラウンド準備、ウォーミングアップ、チームミーティングを適切に行える | 2                           |      |      |
|                                                       |                     | 2 試合中                             | 個人、チームが勝利を追求しパフォーマンス発揮ができる         |                             |      |      |
|                                                       |                     | 3 試合後                             | クールダウン、振返りを適切に行える                  |                             |      |      |
| 7                                                     | 練習試合⑤<br>クラブユース     | 1 試合準備                            | グラウンド準備、ウォーミングアップを適切に行える           | 2                           |      |      |
|                                                       |                     | 2 試合中                             | 個人、チームのテーマを理解のもとトライ＆エラーが行える        |                             |      |      |
|                                                       |                     | 3 試合後                             | クールダウン、振返りを適切に行える                  |                             |      |      |
| 8                                                     | 練習試合⑥<br>大学         | 1 試合準備                            | グラウンド準備、ウォーミングアップを適切に行える           | 2                           |      |      |
|                                                       |                     | 2 試合中                             | 個人、チームのテーマを理解のもとトライ＆エラーが行える        |                             |      |      |
|                                                       |                     | 3 試合後                             | クールダウン、振返りを適切に行える                  |                             |      |      |
| 9                                                     | 神奈川県<br>社会人<br>公式戦③ | 1 試合準備                            | グラウンド準備、ウォーミングアップ、チームミーティングを適切に行える | 2                           |      |      |
|                                                       |                     | 2 試合中                             | 個人、チームが勝利を追求しパフォーマンス発揮ができる         |                             |      |      |
|                                                       |                     | 3 試合後                             | クールダウン、振返りを適切に行える                  |                             |      |      |
| 10                                                    | 練習試合⑦<br>クラブユース     | 1 試合準備                            | グラウンド準備、ウォーミングアップを適切に行える           | 2                           |      |      |
|                                                       |                     | 2 試合中                             | 個人、チームのテーマを理解のもとトライ＆エラーが行える        |                             |      |      |
|                                                       |                     | 3 試合後                             | クールダウン、振返りを適切に行える                  |                             |      |      |
| 11                                                    | 神奈川県<br>社会人<br>公式戦④ | 1 試合準備                            | グラウンド準備、ウォーミングアップ、チームミーティングを適切に行える | 2                           |      |      |
|                                                       |                     | 2 試合中                             | 個人、チームが勝利を追求しパフォーマンス発揮ができる         |                             |      |      |
|                                                       |                     | 3 試合後                             | クールダウン、振返りを適切に行える                  |                             |      |      |
| 12                                                    | 神奈川県<br>社会人<br>公式戦⑤ | 1 試合準備                            | グラウンド準備、ウォーミングアップ、チームミーティングを適切に行える | 2                           |      |      |
|                                                       |                     | 2 試合中                             | 個人、チームが勝利を追求しパフォーマンス発揮ができる         |                             |      |      |
|                                                       |                     | 3 試合後                             | クールダウン、振返りを適切に行える                  |                             |      |      |
| 13                                                    | 神奈川県<br>社会人<br>公式戦⑥ | 1 試合準備                            | グラウンド準備、ウォーミングアップ、チームミーティングを適切に行える | 2                           |      |      |
|                                                       |                     | 2 試合中                             | 個人、チームが勝利を追求しパフォーマンス発揮ができる         |                             |      |      |
|                                                       |                     | 3 試合後                             | クールダウン、振返りを適切に行える                  |                             |      |      |
| 14                                                    | 神奈川県<br>社会人<br>公式戦⑦ | 1 試合準備                            | グラウンド準備、ウォーミングアップ、チームミーティングを適切に行える | 2                           |      |      |
|                                                       |                     | 2 試合中                             | 個人、チームが勝利を追求しパフォーマンス発揮ができる         |                             |      |      |
|                                                       |                     | 3 試合後                             | クールダウン、振返りを適切に行える                  |                             |      |      |
| 15                                                    | 神奈川県<br>社会人<br>公式戦⑧ | 1 試合準備                            | グラウンド準備、ウォーミングアップ、チームミーティングを適切に行える | 2                           |      |      |
|                                                       |                     | 2 試合中                             | 個人、チームが勝利を追求しパフォーマンス発揮ができる         |                             |      |      |
|                                                       |                     | 3 試合後                             | クールダウン、振返りを適切に行える                  |                             |      |      |
| 評価方法：1. 小テスト、2. パフォーマンス評価、3. その他                      |                     |                                   |                                    |                             |      |      |
| 自己評価：S：とてもよくできた、A：よくできた、B：できた、C：少しできなかった、D：まったくできなかった |                     |                                   |                                    |                             |      |      |
| 備考 等                                                  |                     |                                   |                                    |                             |      |      |